

## מחלקות ושרותים מוכללים Java Generics

אוהד ברזילי  
תכנות מתקדם בשפת Java  
אוניברסיטת תל אביב

מצגת זו מבוססת על מצגות של פרופ' עמירם יהודאי ופרופ'  
סיוון טולדו מאוניברסיטת תל אביב

© כל הזכויות שמורות למחברים

## מבנים מקושרים

- כדי לייצג מבנים מקושרים, כגון רשימה מקושרת, עץ, וכדומה, מגדירים מחלקות שכוללות שדות שמתייחסים לעצמים נוספים מאותה מחלקה (ולפעמים גם למחלקות נוספות).
- כדוגמא פשוטה ביותר, נגדיר מחלקה `IntCell` שעצמים בה מייצגים אברים ברשימות מקושרות של שלמים.
- המחלקה מייצאת **בנאי** ליצירת עצם כאשר התוכן (שלם) והאבר הבא הם פרמטרים.
- המחלקה מייצאת שאילתות עבור התוכן והאבר הבא, ופקודות לשינוי האבר הבא, ולהדפסת תוכן הרשימה מהאבר הנוכחי.
- השדות מוגדרים כפרטיים – מוסתרים מהלקוחות.

תכנות מתקדם בשפת Java  
אוניברסיטת תל אביב

3

## בנאי constructor - תזכורת

- בנאי נכתב בדומה לשרות.
- שם הבנאי כשם המחלקה, והוא יכול לקבל פרמטרים כמו שרות אחר.
- בשונה משרות, הגדרת הבנאי אינה כוללת טיפוס מוחזר.
- הבנאי נקרא באופן הבא:  
`new <ClassName> ( <parameters> )`
- נוצר עצם, אחר כך מופעל גוף הבנאי על העצם, ובסיום מוחזרת התייחסות לעצם הזה.

תכנות מתקדם בשפת Java  
אוניברסיטת תל אביב

4

## class IntCell

```
public class IntCell {
    private int cont;
    private IntCell next;

    public IntCell(int cont, IntCell next) {
        this.cont = cont;
        this.next = next;
    }

    public int cont() {
        return cont;
    }
}
```

תכנות מתקדם בשפת Java  
אוניברסיטת תל אביב

5

## class IntCell

```
public IntCell next() {
    return next;
}

public void setNext(IntCell next) {
    this.next = next;
}

public void printList() {
    System.out.print("List: ");
    for (IntCell y = this ; y != null ; y = y.next())
        System.out.print(y.cont() + " ");
    System.out.println();
}
}
```

תכנות מתקדם בשפת Java  
אוניברסיטת תל אביב

6

## מחלקה לביצוע בדיקות

- כדי לבדוק שהמחלקה שכתבנו פועלת כנדרש, נכתוב מחלקה התחלתית לבדיקה, שתכיל שרות הראשי main.
- בהמשך הקורס נעסוק בנושא בדיקות (testing) אך כרגע נציין שעלינו לבחור מקרי בדיקה שמכסים אפשרויות שונות כדי שנוכל לגלות שגיאות (אם יש)
- חשוב! שגיאות של מחלקה או שרות מוגדרות בהקשר של החוזה של המחלקה. אם למחלקה (או לשרות שלה) אין חוזה מפורש לא ברור מהי ההתנהגות ה"נכונה" במקרי קצה

## דין: "מקומה הטבעי" של printList()

- האם המחלקה IntCell מייצגת תא או רשימה?
- איך נממש את printList() כך ש"כל תא ידאג לעצמו"?
- מה תכיל המחלקה List?
- שימוש ב toString
- אז למה בכל זאת printList() מופיעה במחלקה IntCell?

## מחלקה לביצוע בדיקות – הפלט

```
List: 5
List: 3 5
List: 3 2 5
List: 5
```

## מחלקה לביצוע בדיקות

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        IntCell x = null;
        IntCell y = new IntCell(5,x);
        y.printList();
        IntCell z = new IntCell(3,y);
        z.printList();
        z.setNext(new IntCell(2,y));
        z.printList();
        y.printList();
    }
}
```

## מחלקות ושרותים מוכללים (גנריים)

- כרגע נציג רק את המקרה הפשוט. בהמשך נחזור לדון בנושא ביתר פירוט.
- דוגמה ראשונה – הכללה של המחלקה IntCell לייצוג תא שתוכנו מטיפוס פרמטרי T, כך שכל התאים ברשימה הם מאותו הטיפוס.

## מחלקות ושרותים מוכללים (גנריים)

- החל מגירסא 1.5 (נקראת גם 5.0) ג'אווה מאפשרת הגדרת מחלקות גנריות ושרותים גנריים.
- מחלקה גנרית מגדירה טיפוס גנרי, שמציין אחד או יותר משתני טיפוס (type variables) בתוך סוגריים משולשים.
- עקב ההוספה המאוחרת לשפה (והדרישה שקוד שנכתב קודם יוכל לעבוד ביחד עם קוד חדש), ומשיקולים של יעילות המימוש, כללי השפה לגבי טיפוסים גנריים הם מורכבים.

## Cell <T>

```
public T cont() {
    return cont;
}

public Cell <T> next() {
    return next;
}

public void setNext(Cell <T> next) {
    this.next = next;
}
```

## Cell <T>

```
public class Cell <T> {
    private T cont;
    private Cell <T> next;

    public Cell(T cont, Cell <T> next) {
        this.cont = cont;
        this.next = next;
    }
}
```

## מה השתנה במחלקה?

- לכותרת המחלקה נוסף משתנה הטיפוס T (מקובל ששמות משתני טיפוס הם אות גדולה אחת).
- הטיפוס שמוגדר הוא Cell <T>
- הטיפוס של כל שדה, פרמטר, משתנה זמני, וכל טיפוס מוחזר של שרות שהיה int יוחלף ב T
- הטיפוס של כל שדה, פרמטר, משתנה זמני, וכל טיפוס מוחזר של שרות שהיה Cell יוחלף ב Cell <T>

## Cell <T>

```
public void printList() {
    System.out.print("List: ");
    for (Cell <T> y = this; y != null; y = y.next())
        System.out.print(y.cont() + " ");
    System.out.println();
}
```

## שימוש בטיפוס גנרי

- הטיפוס הקונקרטי חייב להיות של עצם, כלומר אינו יכול להיות פרימיטיבי.
- אם רוצים ליצור למשל תאים שתוכנם הוא מספר שלם, לא ניתן לכתוב Cell <int>
- לצורך זה נזדקק לטיפוסים עוטפים (wrapper type)

## שימוש בטיפוס גנרי

- כדי להשתמש בטיפוס גנרי יש לספק, בהצהרה על משתנה, ובקריאה לבנאי, טיפוס קונקרטי עבור כל משתנה טיפוס שלו.
- לדוגמא: Cell <Integer>
- באנלוגיה להגדרת שרות (או שיגרה) וקריאה לה, משתנה טיפוס בהגדרת המחלקה מהווה מעין פרמטר פורמלי, והטיפוס הקונקרטי הוא מעין פרמטר אקטואלי.

## בחזרה לשימוש בטיפוס גנרי

□ נראה מחלקה שמשמשת ב `Cell <T>`, שהיא הכללה של המחלקה שהשתמשה ב `IntCell`:

```
public class TestGen {
    public static void main(String[] args) {
        Cell <Integer> x = null;
        Cell <Integer> y = new Cell<Integer>(5,x);
        y.printList();
        Cell<Integer> z= new Cell <Integer>(3,y);
        z.printList();
        z.setNext(new Cell <Integer>(2,y));
        z.printList();
        y.printList();
    }
}
```

## טיפוסים עוטפים (wrappers)

- לכל טיפוס פרימיטיבי קיים בג'אווה טיפוס עצם:
  - ל `float` העוטף `Float`, ל `double` העוטף `Double` וכו'
- כל הטיפוסים העוטפים מקובעים (ערך של עצם לא משתנה).
- הטיפוסים העוטפים שימושיים כאשר יש צורך בעצם (למשל ביצירת אוספים של ערכים, ובשימוש בטיפוס גנרי).

□ ג'אווה 1.5 מאפשרת מעבר אוטומטי בין טיפוס פרימיטיבי לטיפוס העוטף שלו – יצירת "קופסא" או הוצאה מהקופסה

- `Integer i = 0; // autoboxing`
- `int n = i; // autounboxing`

## עוד על שימוש בטיפוס גנרי

□ ניתן להגדיר משתנה (שדה, משתנה זמני, פרמטר) גם מהטיפוס `Cell <Cell <Integer>>`

□ מה מייצג הטיפוס הזה?

□ דוגמא של הצהרה עם אתחול:

```
Cell <Cell <Integer> > q =
    new Cell <Cell <Integer>>
        (new Cell<Integer> (8,null), null);
```