

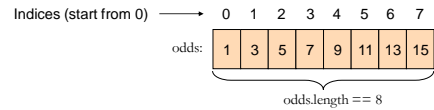
תוכנה 1

תרגול 2: מערכים, מבני בקרה ושגיאות

מערכים

■ **Array:** A fixed-length data structure for storing multiple values of the same type

■ **Example:** An array of odd numbers:



The type of all elements is int

The value of the element at index 4 is 9: odds[4] == 9

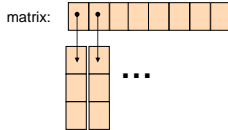
2

Array Declaration

■ An array is denoted by the [] notation

■ Examples:

- int[] odds;
- int odds[]; // legal but discouraged
- String[] names;
- int[][] matrix; // an array of arrays



3

Array Creation and Initialization

■ What is the output of the following code:

```
int[] odds = new int[8];
for (int i = 0; i < odds.length; i++) {
    System.out.print(odds[i] + " ");
    odds[i] = 2 * i + 1;
    System.out.print(odds[i] + " ");
}
```

Array creation: all elements get the default value for their type (0 for int)

■ Output:

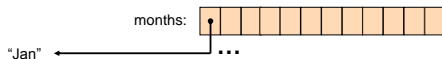
0 1 0 3 0 5 0 7 0 9 0 11 0 13 0 15

4

Array Creation and Initialization

■ Creating and initializing small arrays with *a-priori* known values:

- int[] odds = {1,3,5,7,9,11,13,15};
- String[] months = {"Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "May", "Jun", "July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"};



5

Loop through Arrays

■ By promoting the array's index:

```
for (int i = 0; i < months.length; i++) {
    System.out.println(months[i]);
}
```

The variable month is assigned the next element in each iteration

■ foreach (since Java 5.0):

```
for (String month: months) {
    System.out.println(month);
}
```

6

Operations on arrays

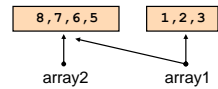
- The class `Arrays` provide operations on array
 - Copy
 - Sort
 - Search
 - Fill
 - ...
- [java.util.Arrays](http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html)
<http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html>

7

Copying Arrays

- Assume:
`int[] array1 = {1,2,3};`
`int[] array2 = {8,7,6,5};`

- Naïve copy:
`array1 = array2;`



- How would we copy an array?

8

Copying Arrays

- `Arrays.copyOf`
 - the original array
 - the length of the copy
- ```
int[] arr1 = {1, 2, 3};
int[] arr2 = Arrays.copyOf(arr1, arr1.length);
```
- `Arrays.copyOfRange`
    - the original array
    - initial index of the range to be copied, inclusive
    - final index of the range to be copied, exclusive

9

- What is the output of the following code:

```
int[] odds = {1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15};
int newOdds[] =
 Arrays.copyOfRange(odds, 1, odds.length);
for (int odd: newOdds) {
 System.out.print(odd + " ");
}
```

Output: 3 5 7 9 11 13 15

10

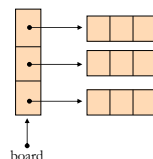
## Other Manipulations on Arrays

- The [java.util.Arrays](http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html) class has methods for sorting and searching, assigning arrays e.g.
  - public static void `sort(int[] a)`
  - public static int `binarySearch(int[] a, int key)`
  - public static void `fill(long[] a, long val)`
- More details in JDK 6.0 documentation  
<http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html>

11

## 2D Arrays

- There are no 2D arrays in Java but ...
- you can build array of arrays:  
`char[][] board = new char[3][];`  
`for (int i = 0; i < 3; i++)`  
`board[i] = new char[3];`



Or equivalently:  
`char[][] board = new char[3][3];`

12

## 2D Arrays

- Building a multiplication table:

```
int[][] table = new int[10][10];
for (int i = 0 ; i < 10 ; i++) {
 for (int j = 0 ; j < 10 ; j++) {
 table[i][j] = (i+1) * (j+1);
 }
}
```

13

## Fibonacci

- Fibonacci series  
1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34

- Definition:

- fib(0) = 1
- fib(1) = 1
- fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2)



en.wikipedia.org/wiki/Fibonacci\_number

## סלט פיבונאצ'י

★★★★★ (חשוב להצביע! הצבעות: 697)

Share פורסם בתאריך 7 בינואר 2009 - 9:02 | מאת מערכת דורבנות

סלט שמרכיביו הם הסלט של אתמול והסלט של שלשום. סלט פיבונאצ'י ניתן למוצא בזה"ל, כיוון שהמטבחיים בצה"ל הם סחלה דה לה סחלה.

מקור השם הוא בסדרת פיבונאצ'י, בה כל איבר בסדרה הוא סכום של שני קודמיו. למשל: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34

ע"ע ארוחת הבלים.

- "עד מתי? עד מתי נצטרך לאכול סלט פיבונאצ'י?"  
- "תגיד תודה. גם הבשר פיבונאצ'י היום."

נתרם ע"י: אסף שיגיא.

קרא עוד המשאים: מזון, צבאי

## If-Else Statement

```
public class Fibonacci {
 ...
 /** Returns the n-th Fibonacci element */
 public static int computeElement(int n) {
 if (n==0)
 return 1;
 else if (n==1)
 return 1;
 else
 return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);
 }
}
```

Assumption:  
n ≥ 0

Can be removed

16

## Switch Statement

```
public class Fibonacci {
 ...
 /** Returns the n-th Fibonacci element */
 public static int computeElement(int n) {
 switch(n) {
 case 0:
 return 1;
 case 1:
 return 1;
 default:
 return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);
 }
 }
}
```

Assumption:  
n ≥ 0

can be placed  
outside the switch

17

## Switch Statement

```
public class Fibonacci {
 ...
 /** Returns the n-th Fibonacci element */
 public static int computeElement(int n) {
 switch(n) {
 case 0:
 return 1;
 case 1:
 return 1;
 break;
 default:
 return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);
 }
 }
}
```

Assumption:  
n ≥ 0

Compilation Error:  
Dead Code

18

## For Loop

- A loop instead of a recursion

```
static int computeElement(int n) {
 if (n == 0 || n == 1)
 return 1;

 int prev = 1;
 int prevPrev = 1;
 int curr;

 for (int i = 2; i < n; i++) {
 curr = prev + prevPrev;
 prevPrev = prev;
 prev = curr;
 }

 curr = prev + prevPrev;
 return curr;
}
```

Assumption:  
n ≥ 0

19

## נתונים במקום חישוב

- בתרגום רקורסיה ללולאה אנו משתמשים במשתני עזר לשמירת המצב prev ו-curr
- הלולאה "זוכרת" את הנקודה שבה אנו נמצאים בתהליך החישוב
- דין: יעילות לעומת פשטות.
- עיקרון ה-KISS (keep it simple stupid)
- תרגיל: כתבו את השירות computeElement בעזרת prev ו-prevPrev בלבד (ללא curr)

20

## For Loop

- Printing the first n elements:

```
public class Fibonacci {
 public static int computeElement(int n) {
 ...
 }

 public static void main(String[] args) {
 for(int i = 0; i < 10; i++)
 System.out.println(computeElement(i));
 }
}
```

It is better to use args[0]

21

## מודולריות, שכפול קוד ויעילות

- יש כאן חוסר יעילות מסוים: לולאת ה-for חוזרת גם ב-main וגם ב-computeElement. לכאורה, במעבר אחד ניתן גם לחשב את האברים וגם להדפיס אותם
- כמו כן כדי לחשב איבר בסדרה איננו משתמשים בתוצאות שכבר חישובנו (של אברים קודמים) ומתחילים כל חישוב מתחילים

22

## מודולריות, שכפול קוד ויעילות

- מתודה (פונקציה) צריכה לעשות דבר אחד בדיוק! ערוב של חישוב והדפסה פוגע במודולריות (מדוע)?
- היזהרו משכפול קוד!
- קטע קוד דומה המופיע בשתי פונקציות שונות יגרום במוקדם או במאוחר לבאג בתוכנית (מדוע)?
- את בעיית היעילות (הוספת מנגנון memoization) אפשר לפתור בעזרת מערכים (תרגיל)

23

## for vs. while

- The following two statements are almost equivalent:

```
for(int i = 0; i < n; i++)
 System.out.println(computeElement(i));

int i=0;
while (i < n) {
 System.out.println(computeElement(i));
 i++;
}
```

Variable i is not defined outside the for block

24

## while vs. do while

- The following two statements are equivalent if and only if  $n > 0$  :

```
int i=0;
while (i < n) {
 System.out.println(computeElement(i));
 i++;
}
```

```
int i=0;
do {
 System.out.println(computeElement(i));
 i++;
} while (i < n);
```

works since  $n \geq 1$

25

הסוף...

## Compilation vs. Runtime Errors

- שגיאות קומפילציה (הידור): שגיאות שניתן "לתפוס" בעת קריאת הקובץ והפיכתו ל-bytecode ע"י המהדר
- דוגמאות:

Syntax error on token "Class", class expected

```
Class MyClass {
 void f() {
 int n=10;
 }
 void g() {
 int m = 20;
 }
}
```

Syntax error, insert ";" to complete MethodBody

```
...
short x = 5;
short y = 10;
short z = x * y;
...
```

Type mismatch: cannot convert from int to short

The local variable i may not have been initialized

```
...
int i;
System.out.println(i);
...
```

בדרך כלל קשורות ל: דבר, תחביר, תאימות טיפוסים, הגדרה לפני שימוש

27

## Compilation vs. Runtime Errors

- שגיאות זמן ריצה: לא ניתן לדעת שתהיה שגיאה במקום ספציפי בזמן ההידור (קומפילציה)
- דוגמאות:

```
...
int a[] = new int[10];
...
```

```
a[15] = 10;
```

a = new int[20];

```
...
String s = null;
System.out.println(s.length());
...
```

- מתקשר למנגנון החריגים (exceptions), עליו נלמד בהמשך

28

## Compilation vs. Runtime Errors

- האם יש עוד סוג של טעויות?
- כן, הכי גרושות, טעויות לוגיות בתוכנית

```
public class T {
 /** calculate x! */
 public static int factorial(int x) {
 int f = 0;
 for (int i = 2; i <= x; i++)
 f = f * i;
 return f;
 }
}
```

29

## The Debugger

- Some programs may compile correctly, yet not produce the desirable results
- These programs are **valid** and **correct** Java programs, yet not the programs we meant to write!
- The debugger can be used to follow the program step by step and may help detecting bugs in an **already compiled** program

## Debugger – Add Breakpoint

```

public class Test {
 public static void main (String [] args) {
 System.out.println (computeFibElement (7));
 }

 public static int computeFibElement (int n) {
 if (n == 0 || n == 1)
 return 1;
 int prev = 1;
 int prevPrev = 1;
 for (int i = 2; i < n; i++)
 curr = prev + prevPrev;
 prev = curr;
 }
}

```

- Right click on the desired line
- "Toggle Breakpoint"

## Debugger – Start Debugging

```

public class Test {
 public static void main (String [] args) {
 System.out.println (computeFibElement (7));
 }

 public static int computeFibElement (int n) {
 if (n == 0 || n == 1)
 return 1;
 int prev = 1;
 int prevPrev = 1;
 for (int i = 2; i < n; i++) {
 curr = prev + prevPrev;
 prevPrev = prev;
 prev = curr;
 }
 curr = prev + prevPrev;
 return curr;
 }
}

```

## Debugger – Debug Perspective

The Debug perspective is designed to support application debugging. It incorporates views for displaying the debug stack, variables and breakpoint management.

Do you want to open the perspective now?

Remember my decision

Yes No

## Debugger – Debugging

Current state

Current location

Back to Java perspective

## Debugger – Debugging

Debug - Test/src/Test.java - Eclipse

Test [Java Application]

Thread [main] (Suspended (breakpoint at line 10))

Test.computeFibElement() line: 10

Test.main(String[]) line: 3

Run History

Run As

Run Configurations...

Debug History

Debug As

Debug Configurations...

Toggle Breakpoint

Toggle Line Breakpoint

Toggle Method Breakpoint

Toggle Watchpoint

Step All Breakpoints

## Using the Debugger: Video Tutorial

תוכלו למצוא מצגות וידאו מצוינות המדריכות כיצד להשתמש ב debugger באתר:

<http://ecliptutorial.sourceforge.net/debugger.html>\*

מומלץ לצפות לפחות בארבעת הסרטונים הראשונים

\* הקישור מופיע גם באתר הקורס בחלק על סביבת הפיתוח