



**שאלה 1**

בשאלה זו יש להסביר האם הקוד של שתי המחלקות Base ו-Sub מתקמפל או שישנה שגיאת קומpileציה. אם לדעתך הקוד לא מתקמפל, יש להסביר מדוע. אם לדעתך הקוד מתקמפל, תאר/י מה קורה כשהמחלקה Sub מורצת.

```
public class Base {  
    Base() {  
        System.out.println("Base");  
    }  
}  
  
public class Sub extends Base {  
    public static void main(String argv[]) {  
        Sub c = new Sub();  
        super();  
    }  
  
    Sub() {  
        System.out.println("Sub");  
    }  
}
```

---

---

---

---

## שאלה 2

בשאלה זו יש להסביר האם הקוד בשורות הממוספרות (1-4) יתקمل בנהנה שהשורות האחרות כן. אם לדעתך הקוד לא מתקمل, יש להסביר מדוע.

```
public class MyException extends Exception { }
```

```
public class Base {
    public void foo() throws Exception {
```

```
        throw new MyException();
```

1

```
}
```

```
public class Sub extends Base {
```

```
    public void foo() throws MyException {}
```

2

```
    public void main(String[] args) {
```

```
        Base base = new Sub();
```

3

```
        try {
            base.foo();
        } catch (MyException e) {
```

4

```
}
```

1 – מתקמל. מותר לזרוק חריג היורש מהחריג שבוחזה המתודה

2 – מתקמל. מותר למתודה דורשת לזרוק חריגים היורשים מהחריגים שבוחזה המתודה הנדרסת.

3 – מתקמל. היציקה חוקית ואין צורך ביציקה מפורשת כי Sub הוא מחלקת בת של Base

4 – לא מתקמל. “Unhandled exception type Exception.”

**שאלה 3****הסביר בקצרה את המחלקות הבאות:**

- a) Composite

---

ראו שיעורי ותרגולי ה-**GUI**. כמו כן, ראו שימוש המחלקה בשיעורי בית מס' 13

---

- b) Scanner

---

ראו תרגול ה-**IO**

---

- c) GridData

---

ראו שיעורי ותרגולי ה-**GUI**. כמו כן, ראו שימוש המחלקה בשיעורי בית מס' 13

---

- d) SelectionAdopter

---

ראו שיעורי ותרגולי ה-**GUI**. כמו כן, ראו שימוש המחלקה בשיעורי בית מס' 13

---

- e) BufferedInputStream

---

ראו תרגול ה-**IO**

---

## שאלה 4

```

public abstract class A
{
    public static int foo(int a, int b) {
        ...//assume some fine code instead of the ...
    }
    public abstract int goo(int a, int b);
}

public class B
{
    public static void main(String argv[])
    { int a = A.foo(5,7); }

}

public class C extends A
{
    public static void main(String argv[])
    { int a = A.foo(5,7); }

}

public class D extends A
{
    public static void main(String argv[]){
        D d = new D();
        int a = d.goo(5,7);
    }
    public int goo(int a,int b){
        return(a+b);
    }
}

```

האם מחלקה A מותקמת? אם לא מדוע?  
A מותקמת

האם מחלקה B מותקמת? אם לא מדוע?  
B מותקמת

האם מחלקה C מותקמת? אם לא מדוע?  
C איננה מותקמת.

"The type C must implement the inherited abstract method  
A.goo(int,int)"

האם מחלקה D מותקמת? אם לא מדוע?  
D מותקמת

## שאלה 5

מוגדרות שתי מחלקות תקינות.

```
public class A
public class B implements Runnable
    :
```

ומוגדרים שני משתנים מקומיים באופן הבא (הנ�ו ש"... מוחלפות בקוד זה תקין):

```
A a = new A(...);
B b = new B(...);
```

כל אחת מהשורות הבאות ציינו האם מתكمפל (כן לא או أولי) ומדוּע

```
a.run();
```

מתكمפל? כן/ לא/ أولי. אם התשובה אינה כן, מדוּע:

---



---

```
b.run();
```

מתكمפל? כן/ לא/ أولי. אם התשובה אינה כן, מדוּע:

---



---

```
Thread t = new Thread(a); t.start();
```

מתكمפל? כן/ לא/ أولي. אם התשובה אינה כן, מדוּע:

---



---

```
Thread t = new Thread(b); t.start();
```

מתكمפל? כן/ לא/ أولي. אם התשובה אינה כן, מדוּע:

---



---

מה ההבדל בין הריצה באמצעות `run` לבין הריצה באמצעות המתודה `start` של המחלקה `Thread`

---



## שאלה 6

נתונה המחלוקת הבאה המייצגת (אבר) רשימה משורשת. הצבעת איבר בראשימה לטענה מסמנת את סוף הרשימה.

```
public class Cell<T> {
    private T content;
    private Cell<T> next;

    public Cell (T content, Cell<T> next) {
        this.content = content;
        this.next = next;
    }
    public T getContent() {return content;}
    public Cell<T> getNext(){ return next;}
    public void setNext(Cell<T> next){
        this.next = next;
    }
}
```

כתבו איטרטור מסנן לרשימה המקורית. הבניין של האיטרטור מקבל משתנה, והאיטרטור עובר על כל איברי הרשימה שאינם שווים למשתנה זה.

## שאלה 7

א. הגדר טיפוס מנתה (ENUM) למטריעות הבאים אשר יש לו שדה ייחיד המותאר את ערך המטריעות :  
cent(1), nickel(5), dime(10), quarter(25), dollar (100)  
על טיפוס המיניה לכלול בנאי ומຕודה להחזירת הערך.

ב. כתוב לולה אשר עוברת על כל המטבחות הקיימים, ומדפיסה את שם (אפשר ב-אותיות רישיות == "אותיות גדולות באנגלית") ואת ערכם.

---

---

---

---

## שאלה 8

נתונה המחלקה הבאה, ללא שורה/שורות לטיפול באירוע לחיצת עכבר.  
עליכם להוסיף את הקוד החסר למחלקה אשר יופיע במקום המסומן, ולהגדיר מחלקות נוספות אשר דרשוות לצורך הטיפול באירוע לחיצת עכבר. עליכם לעשות זאת פעמיים:  
(א) באמצעות AMAZIN ספציפי. (ב) באמצעות אדפטר adapter.

יש לטפל בכל אחד משלושת האירועים הבאים: לחיצת עכבר, שחרור ולחיצה כפולה. הטיפול יכול הדפסת סוג האירוע ל-`System.out`.

לנוחיותכם להלן תיעוד מחלוקת וממשק להם וודאי תזדקקו.

### ***Interface MouseListener***

<b>Method Summary</b>	
void	<b><u>mouseDoubleClick</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is pressed twice within the (operating system specified) double click period.
void	<b><u>mouseDown</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is pressed.
void	<b><u>mouseUp</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is released.

public abstract class **MouseAdapter** extends Object implements MouseListener

<b>Method Summary</b>	
void	<b><u>mouseDoubleClick</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is pressed twice within the (operating system specified) double click period.
void	<b><u>mouseDown</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is pressed.
void	<b><u>mouseUp</u></b> (MouseEvent e) Sent when a mouse button is released.

```
public class Question8 {  
  
    public Question8() {  
  
        Display display = new Display();  
  
        Shell shell = new Shell(display);  
  
        shell.setText("Click your mouse");  
  
        shell.setSize(200, 100);  
  
        shell.open();  
  
        אזר קוד צר 1  
  
        while(! shell.isDisposed()) {  
  
            if(! display.readAndDispatch()) {  
  
                display.sleep();  
  
            }  
  
        }  
  
        display.dispose();  
  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        new Question8();  
  
    }  
  
    אזר קוד צר 2  
}
```

שאלה 8 סעיף א' – השלם את הקוד החסר ע"י מימוש מażן ספציפי

קוד חסר 1

```
shell.addMouseListener(new MyMouseListener());
```

---

קוד חסר 2

```
private static class MyMouseListener implements MouseListener{
    public void mouseDoubleClick(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Double Click Event");
    }

    public void mouseDown(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Down Event");
    }

    public void mouseUp(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Up Event");
    }
}
```

---

 שאלה 8 סעיף ב' – השלם את הקוד החסר ע"י מימוש אדAPTER

---

קוד חסר 1

```
shell.addMouseListener(new MyMouseAdapter());
```

---

קוד חסר 2

```
private static class MyMouseAdapter extends MouseAdapter{
    public void mouseDoubleClick(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Double Click Event");
    }

    public void mouseDown(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Down Event");
    }

    public void mouseUp(MouseEvent e) {
        System.out.println("Mouse Up Event");
    }
}
```

---

מפתח ניקוד:

שאלה 1 – 6 נק'

כל סעיף בשאלות 2-5 (זה"כ 18 סעיפים) 3 נק'

שאלה 6 – 11 נק'

שאלה 7 – 9 נק' מתוכן 6 נק' בסעיף א'

שאלה 8 – כל סעיף 10 נק' מתוכם 3 נקודות על קטע קוד חסר 1

סה"כ 100 נק'

ושוב, בהצלחה!