

# תוכנה 1 בשפת Java

Wildcards and JVM Optimizations

# תזכורת

■ מרכיבים הם קוו-וריאנטים

■ אם Sub הוא תת-טיפוס של Super אז []  
תת-טיפוס של []  
Super

✓ `Sub[] sub = ...  
Super[] sup = sub;`

■ טיפוסים גנריים הם וריאנטים

■ אם T1 או T2 טיפוסים שונים אז, לדוגמה, בין הטעיפים  
`<List<T2>> List<T1>` לא מתקדים יחס של תת-  
טיפוסים גם אם יחס כזה מתקיים בין T1 ו T2

✗ `List<Sub> sub = new ArrayList<sub>();  
List<Super> sup = sub;`

# מחסנית

■ נתונה המחלקה:

```
public class Stack<E> {  
    public Stack() {...}  
    public void push(E e) {...}  
    public E pop() {...}  
    public boolean isEmpty() {...}  
}
```

■ נרצה להוסיף

```
public void pushAll(Collection<E> src) {  
    for (E e : src)  
        push(e);  
}
```

■ מה הבעיה בימוש?

# הבעיה

מה קורה עבור הקוד הבא:

Number Integer ירוש מ

```
Stack<Number> numberStack = new Stack<Number>();  
Collection<Integer> integers = ...  
numberStack.pushAll(integers);
```

הודעת שגיאה

The method pushAll(Collection<Number>) in the type Stack<Number>  
is not applicable for the arguments (Collection<Integer>)

ממה נובעת הودעת השגיאה?

# פתרונות - Wildcards

■ שלושה סוגי wildcards:

.1 ?

קבוצת "כל הтиיפוסים" או "טיפוס כלשהו"

.2 **T extends ?**

משפחה תתית התייפוס של T (כולל T)

.3 **T super ?**

משפחה טיפוסי העיל של T (כולל T)

# ? extends E

■ טיפוס הקלט ל All

■ במקום “Collection of E” נרצה

“Collection of **some subtype of E**”

```
public class Stack<E> {  
    ...  
    public void pushAll(Collection<? extends E> src) {  
        for (E e : src)  
            push(e);  
    }  
}
```

■ חסם עליון על טיפוס הקלט  
■ E הוא תת טיפוס של עצמו

# popAll

■ כתת נרצה להוסיף את All

```
public class Stack<E> {  
    ...  
    public void popAll(Collection<E> dst) {  
        while (!isEmpty())  
            dst.add(pop());  
    }  
}
```

■ בעיית קומפイルציה?

■ מה עם קוד הלקוח?

# קוד הלקוח

■ האם יש בעיה בקוד הלקוח?

- ✓ `Stack<Number> numberStack = new Stack<Number>();  
Object o = numberStack.pop();`
- ✗ `Collection<Object> objects = ...  
numberStack.popAll(objects);`

■ האם השימוש ב `extend` מתאים גם פה?

# ? super E

■ טיפוס הקלט ל `All`

■ במקומם “Collection of E” נרצה

“Collection of **some supertype of E**”

```
public class Stack<E> {  
    ...  
    public void popAll(Collection<? super E> dst) {  
        while (!isEmpty())  
            dst.add(pop());  
    }  
}
```

■ חסם תחתון על טיפוס הקלט

■ E הוא תת טיפוס של עצמו

# get-put principal\*

■ השתמשו ב `extends` כאשר אתם קוראים נתונים מבנה, ב `super` כאשר אתם מכניסים נתונים למבנה ולא תשתמשו ב `wildcards` כאשר אתם עושים את שניהם

- ב `AllPush` קוראים נתונים מה משתנה `src`
- ב `AllPop` מכניסים נתונים למשתנה `dst`

---

\* “Java Generics and Collections” by Naftalin and Wadler

# Unbounded Wildcard

- כשלא יודעים או לא אכפת לנו מהו הטיפוס האמיתי
- לדוגמה, פונקציות הפעולות על מבנה ה collection (shuffle, rotate, ...)

```
static int numberElementsInCommon(Set<?> s1, Set<?> s2) {  
    int result = 0;  
    for (Object o : s1) {  
        if (s2.contains(o))  
            result++;  
    }  
    return result;  
}
```

# שימוש ב ? הוא בטוח

- ניתן להוסיף כל אובייקט ל raw collection – לא בטוח
- לא ניתן להוסיף אובייקטים בכלל ל <?>
- חוץ מ null
- שגיאת קומpileציה

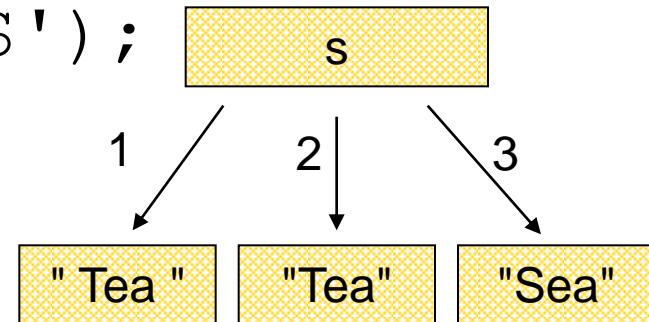
# String Immutability

## ■ Strings are constants

```
String s = " Tea ";
```

```
s = s.trim();
```

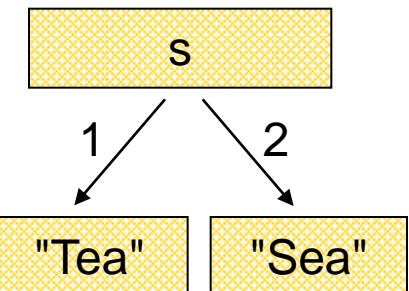
```
s = s.replace('T', 'S');
```



## ■ A string reference may be set:

```
String s = "Tea";
```

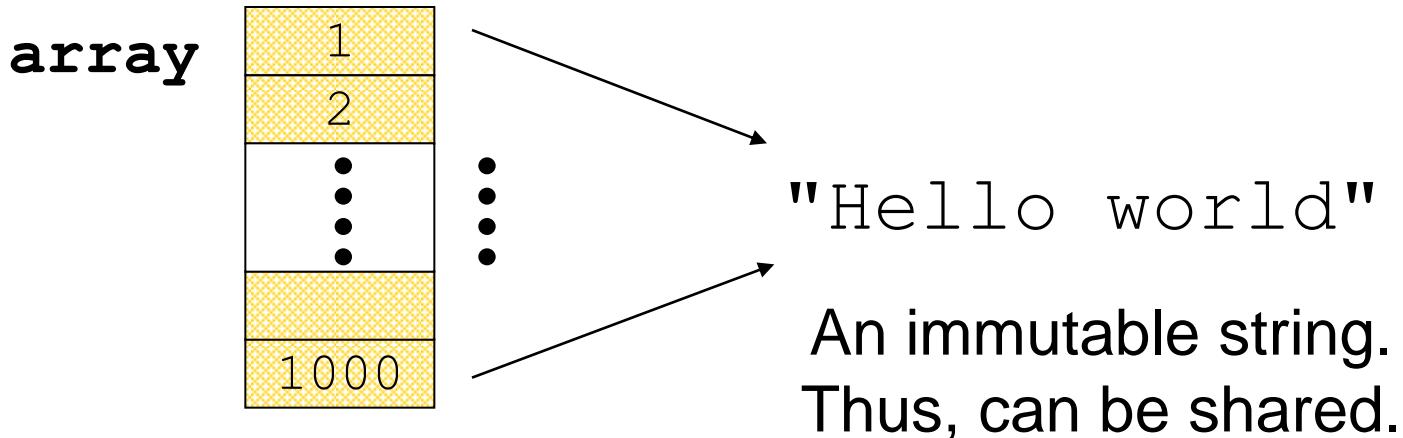
```
s = "Sea";
```



# String Interning

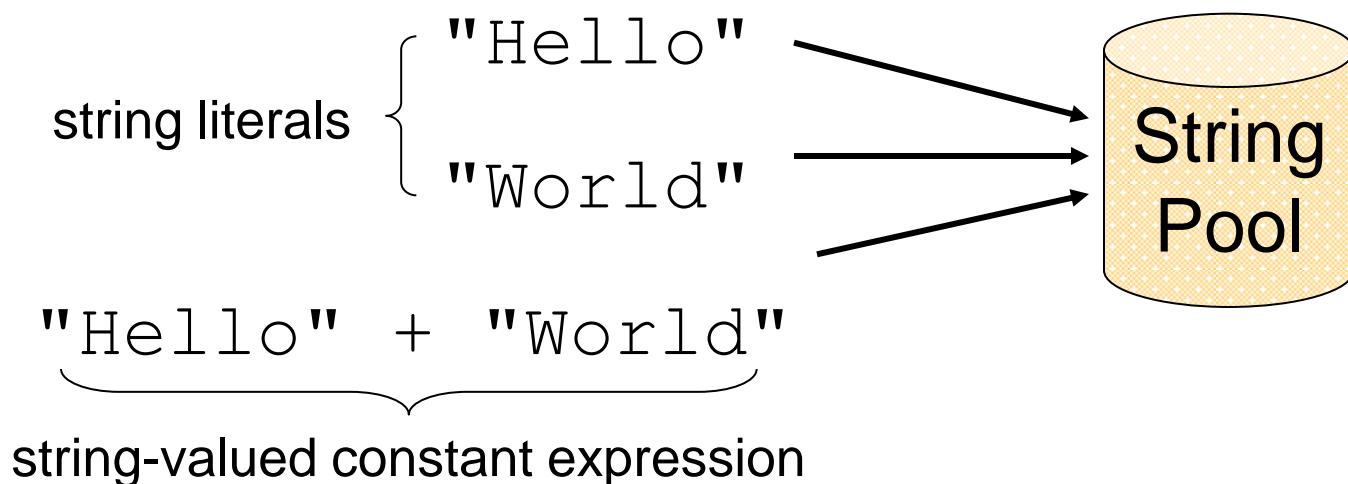
## ■ Avoids duplicate strings

```
String[] array = new String[1000];  
for (int i = 0; i < array.length; i++) {  
    array[i] = "Hello world";  
}
```



# String Interning (cont.)

- All string literals and string-valued constant expressions are interned.



# String Constructors

---

## ■ Use implicit constructor:

```
String s = "Hello";
```

(string literals are interned)

Instead of:

```
String s = new String("Hello");
```

(causes extra memory allocation)

# The StringBuilder Class

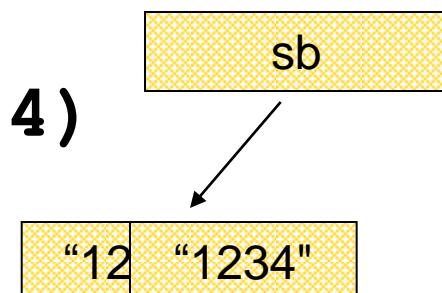
- Represents a **mutable** character string
- Main methods: **append()** & **insert()**
  - accept data of any type
  - If: `sb = new StringBuilder("123")`

Then: `sb.append(4)`

is equivalent to

`sb.insert(sb.length(), 4)`

Both yield "1234"



# The Concatenation Operator (+)

---

## ■ String conversion and concatenation:

- "Hello " + "World" is "Hello World"
- "19" + 8 + 9 is "1989"

## ■ Concatenation by StringBuilder

■ `String x = "19" + 8 + 9;`

is compiled to the equivalent of:

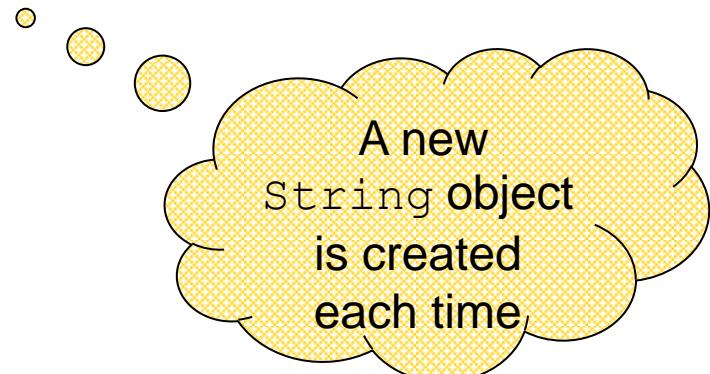
```
String x =
```

```
    new StringBuilder().append("19") .  
        append(8).append(9).toString();
```

# StringBuilder vs. String

## ■ Inefficient version using String

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    String result = s;  
    for (int i = 1; i < times; i++) {  
        result = result + s;  
    }  
    return result;  
}
```



A new  
String object  
is created  
each time

# StringBuilder vs. String (cont.)

- More efficient version with StringBuffer:

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    StringBuilder result = new StringBuilder(s);  
    for (int i = 1; i < times; i++) {  
        result.append(s);  
    }  
    return result.toString();  
}
```



# StringBuilder vs. String (cont.)

- Even more efficient version:

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    StringBuffer result =  
        new StringBuffer(s.length() * times);  
    for (int i = 0; i < times; i++) {  
        result.append(s);  
    }  
    return result.toString();  
}
```

