

# תוכנה 1 בשפת Java

Wildcards and JVM Optimizations

## זיכרון

מערכות הם קוויארנטים ■  
Sub[] sub = ...  
Super[] sup = sub;

טיפוסים גנריים הם ריאנטיים ■  
T2 | T1 אם טיפוסים שונים אז, לדוגמה, בין הטיפוסים  
List<T2> | List<T1>  
טיפוסים גם אם יחו כזה מתקיים בין T1 ו T2  
List<Sub> sub = new ArrayList<sub>();  
List<Super> sup = sub;

## מחסנית

נתונה המחלקה:  
public class Stack<E> {  
 public Stack() {...}  
 public void push(E e) {...}  
 public E pop() {...}  
 public boolean isEmpty() {...}  
}  
נרצה להוציא ■  
public void pushAll(Collection<E> src) {  
 for (E e : src)  
 push(e);  
}  
מה הבעיה בימוש? ■

## הבעיה

מה קורה עבורי הקוד הבא:  
Stack<Number> numberStack = new Stack<Number>();  
Collection<Integer> integers = ...  
numberStack.pushAll(integers);  
הודעת שגיאה ■  
The method pushAll(Collection<Number>) in the type Stack<Number>  
is not applicable for the arguments (Collection<Integer>)  
מהו נובעת הودעת השגיאה? ■

## פתרון Wildcards

:wildcards ■  
? ■  
קבוצת "כל הטיפוסים" או "טיפוס כלשהו"  
? extends T ■  
משפחחת תתי הטיפוס של T (כולל T)  
? super T ■  
משפחחת טיפוסי העיל של T (כולל T)

## ? extends E

טיפוס הקולט All ■  
pushAll(k) נרצה במקום "Collection of E"  
"Collection of some subtype of E"  
public class Stack<E> {  
 ...  
 public void pushAll(Collection<? extends E> src) {  
 for (E e : src)  
 push(e);  
 }  
}

שם עליון על טיפוס הקולט ■  
E הוא תת טיפוס של עצמו ■

## popAll

כעת נרצה להוציא את All

```
public class Stack<E> {  
    ...  
    public void popAll(Collection<E> dst) {  
        while (!isEmpty())  
            dst.add(pop());  
    }  
}
```

בעית קומפליציה?  
מה עם קוד הליקות?

## קוד הליקות

האם יש בעיה בקוד הליקות?

✓ Stack<Number> numberStack = new Stack<Number>();  
Object o = numberStack.pop();  
  
✗ Collection<Object> objects = ...  
numberStack.popAll(objects);

האם השימוש ב extend מתאים גם פה?

## ? super E

טיפוס הקלט ל popAll

במוקם "Collection of E" נרצה  
"Collection of **some supertype of E**"

```
public class Stack<E> {  
    ...  
    public void popAll(Collection<? super E> dst) {  
        while (!isEmpty())  
            dst.add(pop());  
    }  
}
```

חסם תחתון על טיפוס הקלט  
E הוא תת טיפוס של עצמו

9

## get-put principal\*

השתמשו ב **extends** כאשר אתם קוראים נתונים  
מבנה, ב **super** כאשר אתם מכניסים נתונים  
למבנה ואל תשתמשו ב wildcards כאשר אתם עושים  
את שניהם

ב pushAll קוראים נתונים מה משתנה src  
ב popAll מכניסים נתונים למשתנה dst

\* "Java Generics and Collections" by Naftalin and Wadler

## Unbounded Wildcard

כשלא יודעים או לא אכפת לנו מהו הטיפוס האמיתי:  
collection לדוגמא, פונקציות הפעולות על מבנה ה collection  
(shuffle, rotate, ...)

```
static int numberOfElementsInCommon(Set<?> s1, Set<?> s2) {  
    int result = 0;  
    for (Object o : s1) {  
        if (s2.contains(o))  
            result++;  
    }  
    return result;  
}
```

11

## שימוש ב ? הוא בטוח

ניתן להוציא כל אובייקט ל raw collection – לא  
בטוח

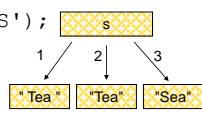
לא ניתן להוציא אובייקטים בכלל ל <?> –  
חוץ מ null  
שאגיאת קומפליציה

12

## String Immutability

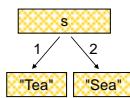
- Strings are constants

```
String s = " Tea ";
s = s.trim();
s = s.replace('T', 'S');
```



- A string reference may be set:

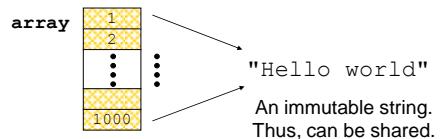
```
String s = "Tea";
s = "Sea";
```



## String Interning

- Avoids duplicate strings

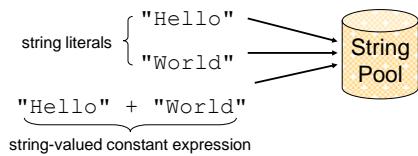
```
String[] array = new String[1000];
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    array[i] = "Hello world";
}
```



14

## String Interning (cont.)

- All string literals and string-valued constant expressions are interned.



15

## String Constructors

- Use implicit constructor:

```
String s = "Hello";
(string literals are interned)
```

Instead of:

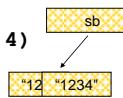
```
String s = new String("Hello");
(causes extra memory allocation)
```

16

## The StringBuilder Class

- Represents a **mutable** character string
- Main methods: **append()** & **insert()**

- accept data of any type
- If: `sb = new StringBuilder("123")`  
Then: `sb.append(4)`
- is equivalent to  
`sb.insert(sb.length(), 4)`
- Both yield "1234"



17

## The Concatenation Operator (+)

- String conversion and concatenation:

- "Hello" + "World" is "Hello World"
- "19" + 8 + 9 is "1989"

- Concatenation by StringBuilder

```
String x = "19" + 8 + 9;
is compiled to the equivalent of:
String x =
    new StringBuilder().append("19").
    append(8).append(9).toString();
```

18

## StringBuilder vs. String

### Inefficient version using String

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    String result = s;  
    for (int i = 1; i < times; i++) {  
        result = result + s;  
    }  
    return result;  
}
```



19

A new  
StringObject  
is created  
each time

## StringBuilder vs. String (cont.)

### More efficient version with StringBuffer:

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    StringBuffer result = new StringBuffer(s);  
    for (int i = 1; i < times; i++) {  
        result.append(s);  
    }  
    return result.toString();  
}
```

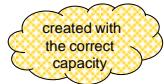


20

## StringBuilder vs. String (cont.)

### Even more efficient version:

```
public static String duplicate(String s, int times) {  
    StringBuffer result =  
        new StringBuffer(s.length() * times);  
    for (int i = 0; i < times; i++) {  
        result.append(s);  
    }  
    return result.toString();  
}
```



21

created with  
the correct  
capacity