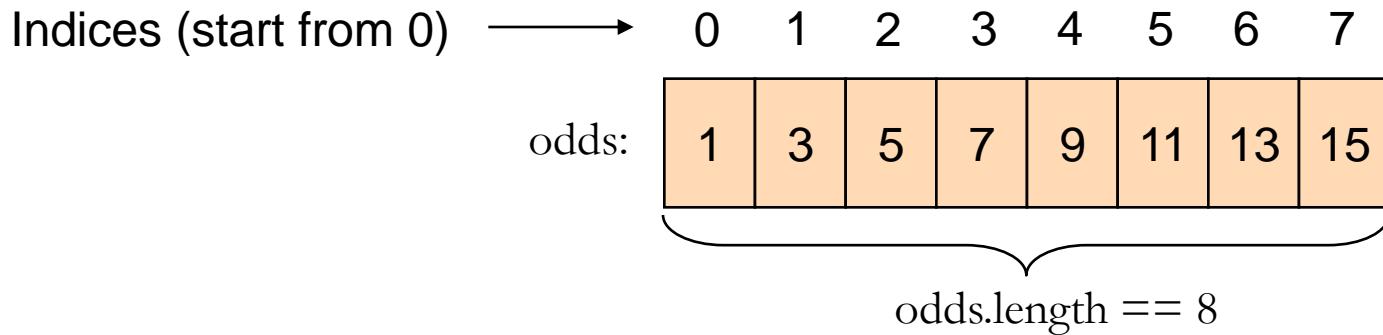


תוכנה 1

תרגול 2: מערכים, מבני בקרה ושגיאות

מערכים

- **Array:** A fixed-length data structure for storing multiple values of the same type
- Example: An array of odd numbers:



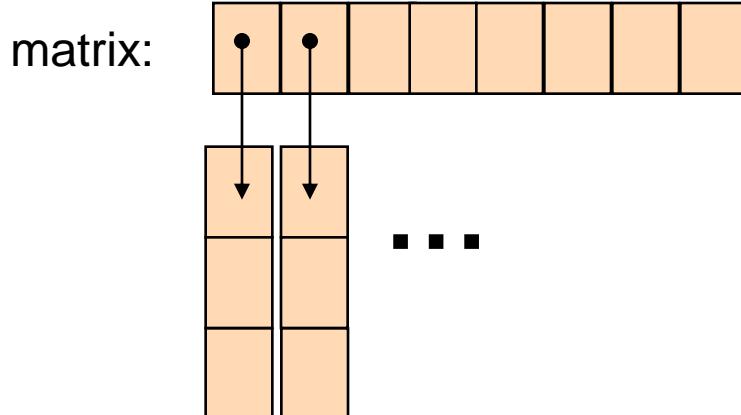
The type of all elements is `int`

The value of the element at index 4 is 9: `odds[4] == 9`

Array Declaration

- An array is denoted by the [] notation
- Examples:

- `int [] odds;`
- `int odds[];` // legal but discouraged
- `String [] names;`
- `int [][] matrix;` // an array of arrays



Array Creation and Initialization

- What is the output of the following code:

```
int[] odds = new int[8];  
for (int i = 0; i < odds.length; i++) {  
    System.out.print(odds[i] + " ");  
    odds[i] = 2 * i + 1;  
    System.out.print(odds[i] + " ");  
}
```

- Output:

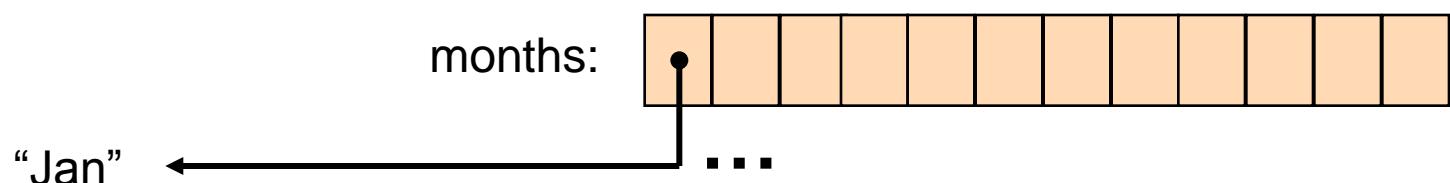
0 1 0 3 0 5 0 7 0 9 0 11 0 13 0 15

Array creation: all elements get the default value for their type (0 for int)

Array Creation and Initialization

■ Creating and initializing small arrays with *a-priori* known values:

- `int[] odds = {1,3,5,7,9,11,13,15};`
- `String[] months =`
 `{"Jan", "Feb", "Mar", "Apr",`
 `"May", "Jun", "July", "Aug",`
 `"Sep", "Oct", "Nov", "Dec"};`



Loop through Arrays

- By promoting the array's index:

```
for (int i = 0; i < months.length; i++) {  
    System.out.println(months[i]);  
}
```

The variable month is assigned
the next element in each iteration

- `foreach` (since Java 5.0):

```
for (String month: months) {  
    System.out.println(month);  
}
```

Operations on arrays

- The class Arrays provide operations on array
 - Copy
 - Sort
 - Search
 - Fill
 - ...
- [java.util.Arrays](#)
<http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html>

Copying Arrays

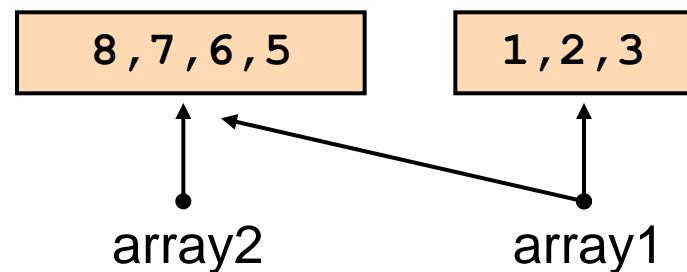
- Assume:

```
int[] array1 = {1,2,3};
```

```
int[] array2 = {8,7,6,5};
```

- Naïve copy:

```
array1 = array2;
```



- How would we copy an array?

Copying Arrays

■ `Arrays.copyOf`

- the original array
- the length of the copy

```
int[] arr1 = {1, 2, 3};  
int[] arr2 = Arrays.copyOf(arr1, arr1.length);
```

■ `Arrays.copyOfRange`

- the original array
- initial index of the range to be copied, inclusive
- final index of the range to be copied, exclusive

■ What is the output of the following code:

```
int[] odds = {1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15};  
int newOdds[] =  
    Arrays.copyOfRange(odds, 1, odds.length);  
for (int odd: newOdds) {  
    System.out.print(odd + " ");  
}
```

Output: 3 5 7 9 11 13 15

Other Manipulations on Arrays

- The [java.util.Arrays](#) class has methods for sorting and searching, assigning arrays e.g.
 - `public static void sort(int[] a)`
 - `public static int binarySearch(int[] a, int key)`
 - `public static void fill(long[] a, long val)`

- More details in JDK 6.0 documentation
<http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/util/Arrays.html>

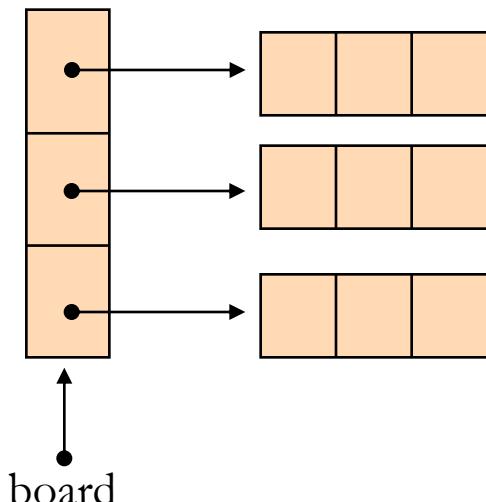
2D Arrays

- There are no 2D arrays in Java but ...
- you can build array of arrays:

```
char[][] board = new char[3][];
```

```
for (int i = 0; i < 3; i++)
```

```
    board[i] = new char[3];
```



Or equivalently:

```
char[][] board = new char[3][3];
```

2D Arrays

■ Building a multiplication table:

```
int[][] table = new int[10][10];
for (int i = 0 ;i < 10 ;i++) {
    for (int j = 0 ;j < 10; j++) {
        table[i][j] = (i+1) * (j+1);
    }
}
```

Fibonacci

Fibonacci series

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34

Definition:

- $\text{fib}(0) = 1$
- $\text{fib}(1) = 1$
- $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$



"Yes, you're right! We have increased our initial investment."

סלט פיבונאצ'י



(חשיבותו הצביעו: 697)

סלט פיבונאצ'י

פורסם בתאריך 7 בינואר 2009 - 02:09 | מאת [מערכת דרבות](#)

Share

סלט שמרכיביו הם הסלט של אטמול והסלט של שלשומ. סלט פיבונאצ'י ניתן למצוא בצה"ל, כיוון שהמתבוחים בצה"ל הם [שלה דה לה שלה](#).

מקור השם הוא [בסדרת פיבונאצ'י](#), בה כל איבר בסדרה הוא סכום של שני קודמים. למשל:

1,1,2,3,5,8,13,21,34

ע"ע [ארוחות חבליים](#).

- "עד מתי? עד מתי נצטרך לאכול סלט פיבונאצ'י?"

- "תגיד תודה. גם הבשר פיבונאצ'י היום."

כתבם ע"י: אסף שגיא.

קרא עוד מהמשאים: [מדון צבא](#)

If-Else Statement

```
public class Fibonacci {  
    ...  
    /** Returns the n-th Fibonacci element */  
    public static int computeElement(int n) {  
        if (n==0)  
            return 1;  
        else if (n==1)  
            return 1;  
        else  
            return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);  
    }  
}
```

Assumption:
 $n \geq 0$

Can be
removed

Switch Statement

```
public class Fibonacci {  
    ...  
    /** Returns the n-th Fibonacci element */  
    public static int computeElement(int n) {  
        switch(n) {  
            case 0:  
                return 1;  
            case 1:  
                return 1;  
            default:  
                return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);  
        }  
    }  
}
```

Assumption:
 $n \geq 0$

can be placed
outside the switch

Switch Statement

```
public class Fibonacci {  
    ...  
    /** Returns the n-th Fibonacci element */  
    public static int computeElement(int n) {  
        switch(n) {  
            case 0:  
                return 1;  
            case 1:  
                return 1;  
                break;  
            default:  
                return computeElement(n-1) + computeElement(n-2);  
        }  
    }  
}
```

Assumption:
 $n \geq 0$

Compilation Error:
Dead Code

For Loop

■ A loop instead of a recursion

```
static int computeElement(int n) {  
    if (n == 0 || n == 1)  
        return 1;  
  
    int prev = 1;  
    int prevPrev = 1;  
    int curr;  
  
    for (int i = 2 ; i < n ; i++) {  
        curr = prev + prevPrev;  
        prevPrev = prev;  
        prev = curr;  
    }  
  
    curr = prev + prevPrev;  
    return curr;  
}
```

Assumption:
 $n \geq 0$

נתונים במקום חישוב

- בתרגום רקורסיבי לולאה אנו משתמשים במשתני prevPrev - `I curr, prev` עזר לשמרות המצב
- הlolאה "זוכרת" את הנקודה שבה אנו נמצאים בתהליכי החישוב
- דינן: יעילות לעמודת פשוטות.
- עיקרונו ה-SKISS (**keep it simple stupid**)
- תרגיל: כתבו את השירות `computeElement` בעזרה `prev` ו- `I curr` בלבד (ללא `prevPrev`)

For Loop

- Printing the first n elements:

```
public class Fibonacci {  
    public static int computeElement(int n) {  
        ...  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        for(int i = 0 ; i < 10 ; i++)  
            System.out.println(computeElement(i));  
    }  
}
```



It is better to use args[0]

מודולריות, שכפול קוד ויעילות

- יש כאן חוסר יעילות מסוים:
- לולאת ה-`for` חוזרת גם ב- `main` וגם ב- `computeElement`. לאחר מכן, במעבר אחד ניתן גם לحسب את האברים וגם להדפיס אותם
- כמו כן כדי לحسب איבר בסדרה איננו משתמש בתוצאות שכבר חישבנו (של אברים קודמים) ומתחילה כל חישוב מתחילה

מודולריות, שכפול קוד ויעילות

- **מетодה (פונקציה) צריכה לעשות דבר אחד בדיקת כניסה אחת**
 - **ערוב של חישוב והדפסה פוגע במודולריות (מדוע?)**
 - **היזרו משכפול קוד!**
 - **קטע קוד דומה המופיע בשתי פונקציות שונות יגרום במקדם או מאוחר לבאג בתוכנית (מדוע?)**
 - **את בעיית היעילות (הוספת מנגןון memoization)**
אפשר לפתר עזרת מערכים (תרגילים)

for vs. while

- The following two statements are almost equivalent:

```
for(int i = 0 ; i < n ; i++)
    System.out.println(computeElement(i));
```

Variable `i` is not defined outside the for block

```
int i=0;
while (i < n) {
    System.out.println(computeElement(i));
    i++;
}
```

while vs. do while

- The following two statements are equivalent if and only if $n > 0$:

```
int i=0;  
while (i < n) {  
    System.out.println(computeElement(i));  
    i++;  
}
```

```
int i=0;  
do {  
    System.out.println(computeElement(i));  
    i++;  
} while (i<n);
```

works since $n \geq 1$

...*Top*

Compilation vs. Runtime Errors

■ שגיאות קומpileציה (הידור): שגיאות שניתן "לתפוס" בעת קריית הקובץ והפיכתו ל-bytecode ע"י המהדר

דוגמאות:

Syntax error on token
"Class", class expected

```
Class MyClass {  
    void f() {  
        int n=10;  
  
        void g() {  
            int m = 20;  
        }  
    }  
}
```

Syntax error, insert "}" to complete MethodBody

```
...  
short x = 5;  
short y = 10;  
short z = x * y;
```

Type mismatch: cannot convert from int to short

```
...  
int i;  
System.out.println(i);  
...
```

The local variable i may not have been initialized

בדרכם כל קשרות ל:

תחביר, תאימות טיפוסים, הגדרה לפני שימוש

Compilation vs. Runtime Errors

■ שגיאות זמן ריצה: לא ניתן לדעת שתהיה שגיאה במקום ספציפי בזמן ההיידור (קומpileציה)

■ דוגמאות:

```
...
int a[] = new int[10];
...
a[15] = 10;
...
→ a = new int[20];
```

```
...
String s = null;
System.out.println(s.length());
```

מתקשר למנגנון החריגים (exceptions), עליו נלמד בהמשך

Compilation vs. Runtime Errors

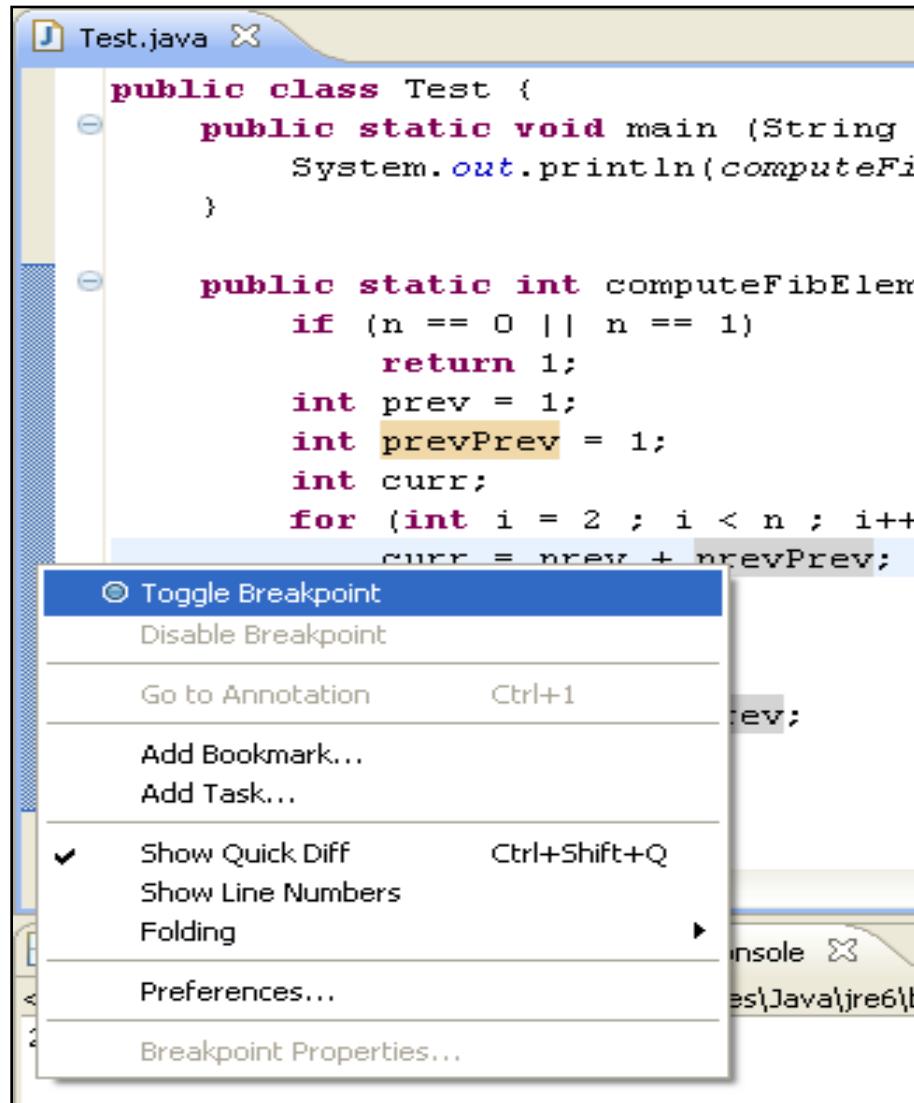
- האם יש עוד סוג של טעויות?
- כן, היכי גראעות, טעויות לוגיות בתוכנית

```
public class T {  
    /** calculate x! **/  
    public static int factorial(int x) {  
        int f = 0;  
        for (int i = 2; i <= x; i++)  
            f = f * i;  
        return f;  
    }  
}
```

The Debugger

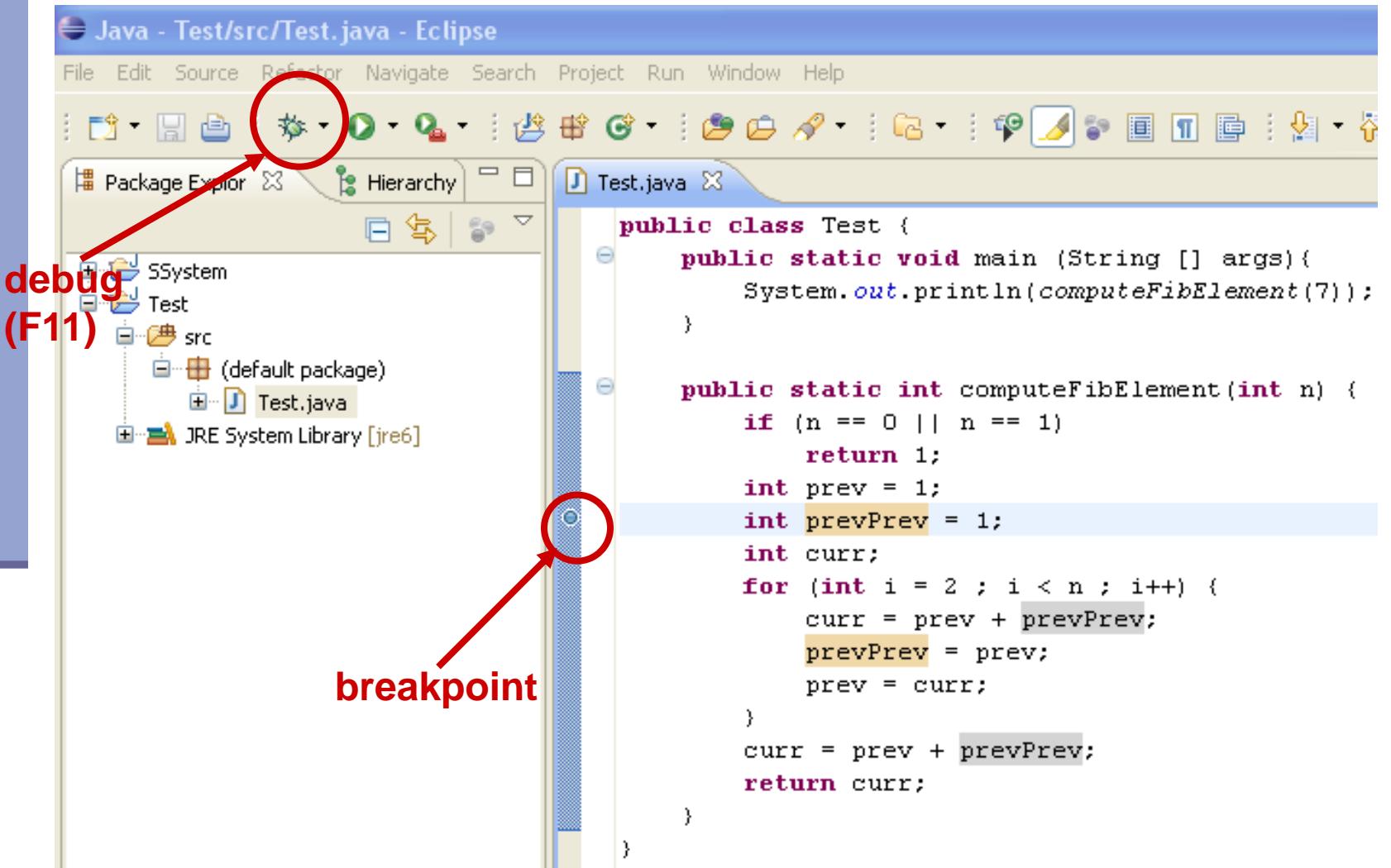
- Some programs may compile correctly, yet not produce the desirable results
- These programs are **valid** and **correct** Java programs, yet not the programs we meant to write!
- The debugger can be used to follow the program step by step and may help detecting bugs in an **already compiled** program

Debugger – Add Breakpoint

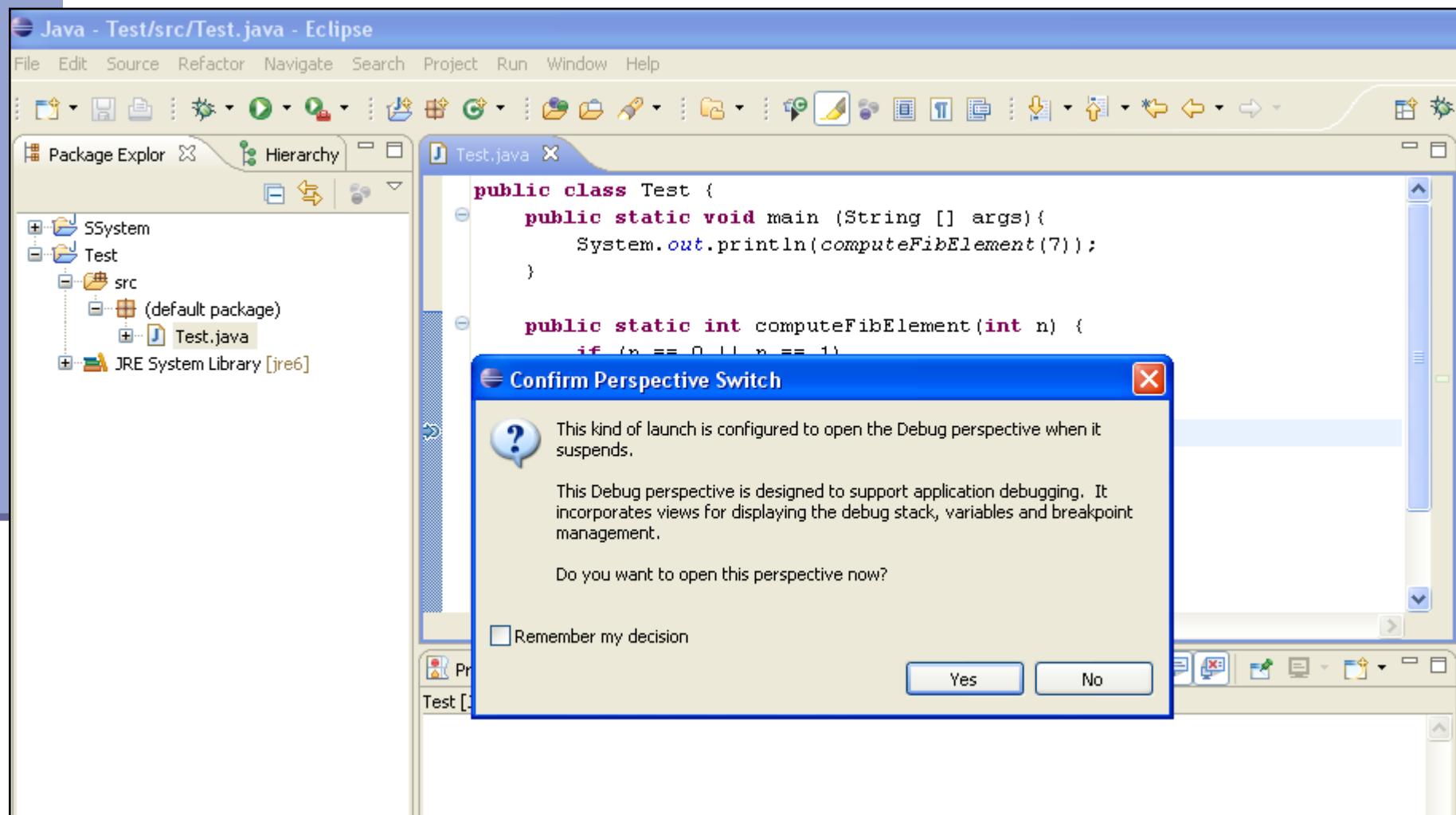


- Right click on the desired line
- “Toggle Breakpoint”

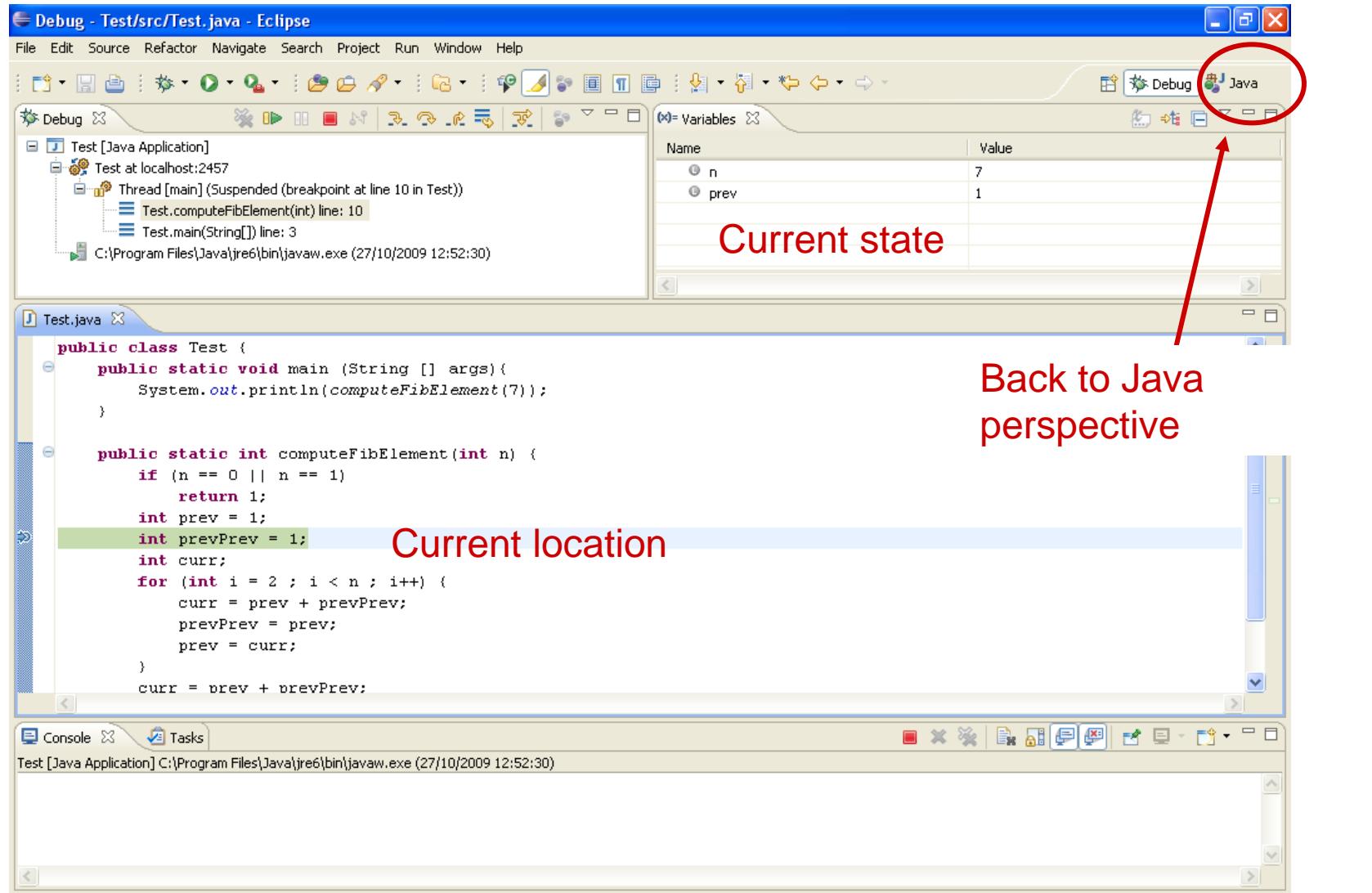
Debugger – Start Debugging



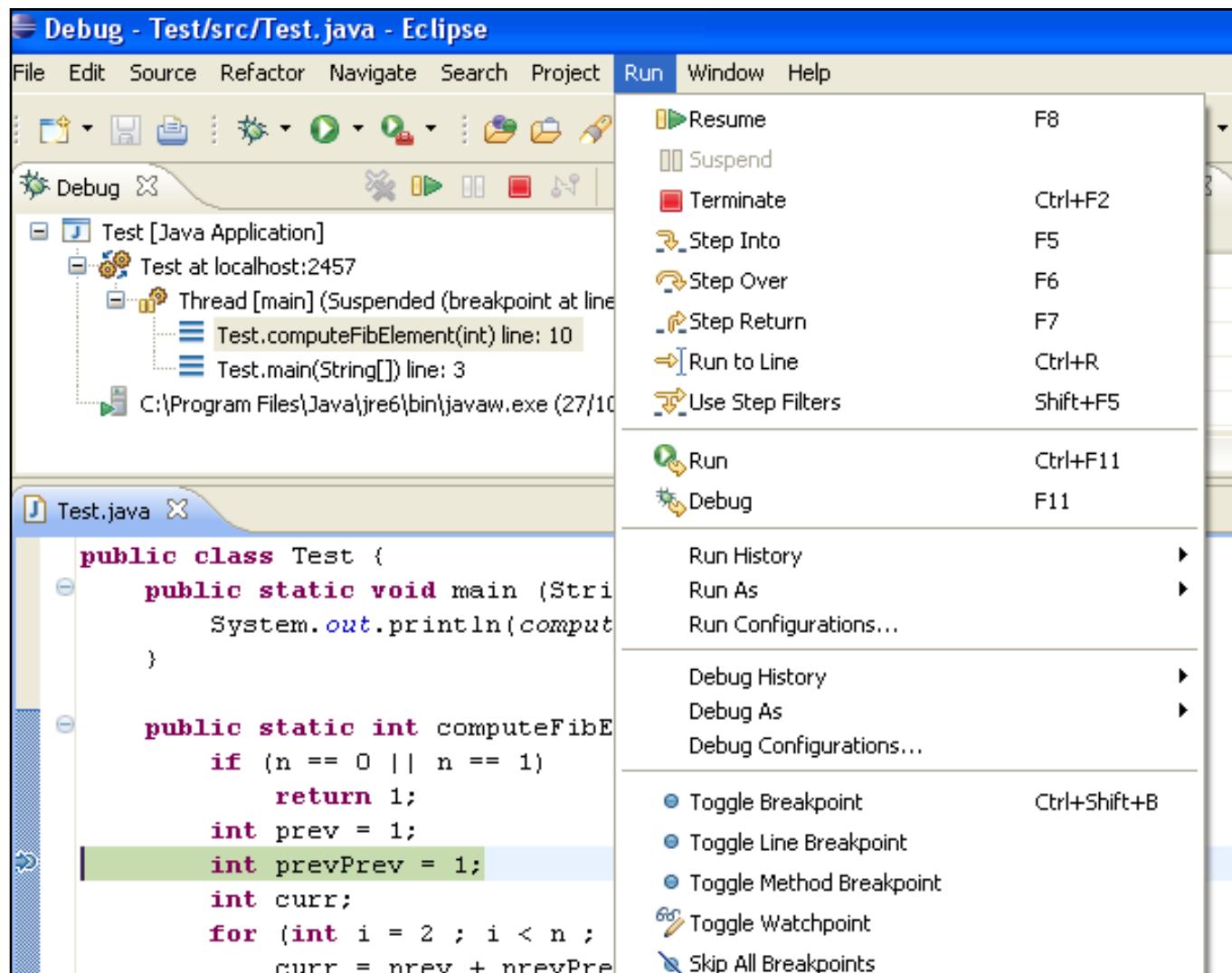
Debugger – Debug Perspective



Debugger – Debugging



Debugger – Debugging



Using the Debugger: Video Tutorial

■ תוכלו למצוא מצלגות וידאו מצוינות המדריכות כיצד
להשתמש ב debugger באתר:

<http://eclipsutorial.sourceforge.net/debugger.html>*

■ מומלץ לצפות לפחות בארבעת הסרטונים הראשונים

* ה קישור מופיע גם באתר הקורס ב חלק על סביבת הפיתוח