

חזזה בין ספק ללקוח

- חזזה בין ספק ללקוח מגדיר עבור כל שרות:
 - תנאי ללקוח - "תנאי קדם" - precondition
 - תנאי לספק - "תנאי אחר" - postcondition.



2

תוכנה 1

תרגול מס' 4
מתודות ותיכון לפי חוזים

תנאי אחר (postconditions)

- מגדיר את המחוייבות של הספק
- אם תנאי הקדם מתקיים, הספק חייב לקיים את תנאי האחר
- ואם תנאי קדם אינו מתקיים? לא ניתן להניח דבר:
 - אולי השרות יסתיים ללא בעיה
 - אולי השרות יתקע בזלזאה אינסופית
 - אולי התוכנית תעוף מייד
 - אולי יוחזר ערך שגוי
 - אולי השרות יסתיים ללא בעיה אך והתוכנית תעוף / תתקע לאחר מק
 - ...
- ובכתיב לוגי: תנאי קדם \Leftarrow תנאי אחר,
תנאי קדם \Leftarrow ? (תנאי קדם)

4

תנאי קדם (preconditions)

- מגדירים את הנחות הספק
- ברוב המקרים, ההנחות הללו מתארות מצבים של התוכנית שבהם מותר לקרוא לספק
- במקרים פשוטים (ונפוצים), ההנחות הללו נוגעות רק לקלט שמועבר לשירות.
- במקרה הכללי ההנחות הללו מתייחסות גם למצב התוכנית, כגון משתנים גלובליים.
- תנאי הקדם יכול להיות מורכב ממספר תנאים שעל כולם להתקיים (AND)

3

דוגמא 2 (אותו קוד, חזזה שונה)

```
/*
 * precondition: arr != null
 * postcondition:
 *   If ((arr.length==0) || (arr contains only NaNs))
 *     returns Infinity.
 *   Otherwise, returns the minimal value in arr.
 */
public static double min2(double[] arr) {
    double m = Double.POSITIVE_INFINITY;

    for (double x : arr)
        m = (x < m ? x : m);

    return m;
}
```

בהשואה לחזזה מדוגמא 1:
חזזה מתייב יותר מבחינת הלקוח

6

דוגמא 1

```
/*
 * precondition:
 *   1) arr != null
 *   2) arr.length > 0
 *   3) arr contains only numbers (no NaN or Infinity)
 * postcondition: Returns the minimal element in arr
 */
public static double min1(double[] arr) {
    double m = Double.POSITIVE_INFINITY;

    for (double x : arr)
        m = (x < m ? x : m);

    return m;
}
```

המימוש אינו בודק את קיומם של תנאי הקדם

מה יקרה אם בקריאה ל- min1 לא יקויימו כל התנאים בתנאי הקדם?
?arr==null
?arr.length == 0
?NaN מכיל arr
?Infinity או -Infinity?

דוגמא 4 (ללא precondition)

```
/*
 * precondition: true
 *
 * postcondition: If (arr==null) || (arr.length==0)
 *                returns NaN
 * Otherwise, if arr contains only NaN - returns Infinity.
 * Otherwise, returns the minimal value in arr, ignoring any NaN.
 */
public static double min4(double[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0)
        return Double.NaN;

    double m = Double.POSITIVE_INFINITY;
    for (double x : arr)
        m = (x < m ? x : m);

    return m;
}
```

מוכן לכל מקרה

תנאי אחר המגדיר תגובה לכל קלט אפשרי מסבך את הקוד.

8

דוגמא 3 (טיפול שונה ב-NaN)

```
/*
 * precondition: arr != null
 *
 * postcondition: If (arr.length=0) returns Infinity.
 * Otherwise, if arr contains NaN - returns NaN.
 * Otherwise, returns the minimal value in arr.
 */
public static double min3(double[] arr) {
    double m = Double.POSITIVE_INFINITY;

    for (double x : arr) {
        if (Double.isNaN(x))
            return x;
        m = (x < m ? x : m);
    }

    return m;
}
```

השוואה לחזרה מדוגמא 2: טיפול שונה במקרה קצה (קיום ערכי NaN)

7

Max Span

- Max-Span יהיה ה span המקסימלי על פני כל הערכים במערך מסוים
- נרצה לממש פונקציה שבהינתן מערך של מספרים שלמים תחזיר את ה Max-Span שלו
- דוגמאות:
 - המערך [1,2,1,1,3] - ה maxSpan הוא 4
 - המערך [1,4,2,1,1,4,1,4] - ה maxSpan הוא 7

11

Span

- בהינתן מערך של מספרים וערך כלשהו נגדיר את ה- span של הערך כמספר האברים (כולל) בין שני המופעים הקיצוניים של הערך במערך.
- דוגמאות:
 - המערך [1,2,1,1,3] והערך 1 - ה span הוא 4
 - המערך [1,4,2,1,1,4,1,4] והערך 1 - ה span הוא 7
 - המערך [1,4,2,1,1,4,1,4] והערך 2 - ה span הוא 1

10

תכנית בדיקה

- נגדיר מחלקה חדשה עבור הבדיקות
 - `il.ac.tau.cs.sw1.maxspan.tests.TestMaxSpan`
 - החלק הראשון - חבילה (package)
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Java_package
 - כעת נכתוב את המקרים שנרצה לבדוק;

13

נתחיל לעבוד

- נפתח פרויקט חדש בשם MaxSpan
- נתחיל לכתוב תכנית בדיקה לפתרון שלנו



12

למה המהדר כועס?

- לא מכיר את Arrays?


```
import java.util.Arrays;
```
- לא מכיר את MaxSpan?


```
import il.ac.tau.cs.swl.maxspan.MaxSpan;
```
- אלא לא מוגדרת מחלקה כזו...מה לעשות?
 - בואו נקשיב להמלצה של אקליפס (QuickFix)
 - קיצור מקשים: Ctrl+1

15

תכנית בדיקה

```
int[] array = null;
int maxSpan;

array = new int[]{1, 2, 1, 1, 3};
maxSpan = MaxSpan.maxSpan(array);
if (maxSpan != 4) {
    System.out.println(Arrays.toString(array) + " expected: 4, result: " + maxSpan);
} else {
    System.out.println(Arrays.toString(array) + " correct!");
}

array = new int[]{1, 4, 2, 1, 1, 4, 1, 4};
maxSpan = MaxSpan.maxSpan(array);
if (maxSpan != 7) {
    System.out.println(Arrays.toString(array) + " expected: 7, result: " + maxSpan);
} else {
    System.out.println(Arrays.toString(array) + " correct!");
}
```

14

בדיקה, Refactor ושדרוג הקוד (?)

- נבדוק שתכנית הבדיקה עובדת
- בואו נכתוב את הפונקציה בצורה יותר "נכונה"
- ראשית נשנה את שם המחלקה, נשתמש ב-Refactor
- דיון: כתיבת הפונקציה בצורה "נכונה"
 - יעילות
 - מודולריות, פתרון Top-down
 - הבנת הקוד
 - אפשרות לשינויים עתידיים

17

ועכשיו לפתרון

```
public static int maxSpan(int[] array) {
    int max = 0;
    for (int i = 0; i < array.length; i++) {
        int j = array.length - 1;
        for (; j >= i; j--) {
            if (array[i] == array[j]) {
                break;
            }
        }
        int span = j - i + 1;
        if (max < span) {
            max = span;
        }
    }
    return max;
}
```

16

Compilation vs. Runtime Errors

שגיאות קומפילציה (הידור): שגיאות שניתן "לתפוס" בעת קריאת הקובץ והפיכתו ל-bytecode ע"י המהדר

דוגמאות:

```
Class MyClass {
    void f() {
        int n=10;
    }
    void g() {
        int m = 20;
    }
}
```

Syntax error on token "Class", class expected

```
...
short x = 5;
short y = 10;
short z = x * y;
...
```

Type mismatch: cannot convert from int to short

```
...
int i;
System.out.println(i);
...
```

The local variable i may not have been initialized

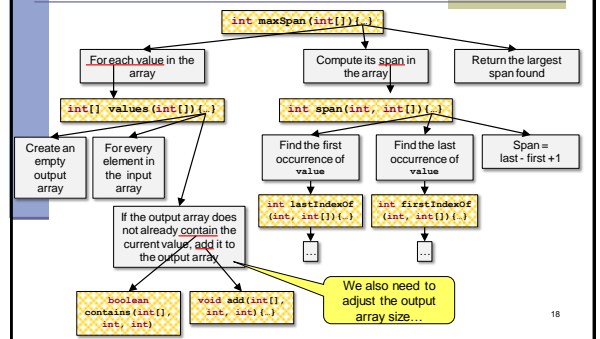
Syntax error, insert ";" to complete MethodBody

בדרך כלל קשורות ל:

תחביר, האימות טיפוסים, הגדרה לפני שימוש

23

תכנון "top-down"



18

Compilation vs. Runtime Errors

- האם יש עוד סוג של טעויות?
- כן, הכי גרועות, טעויות לוגיות בתוכנית

```
public class T {
    /** calculate x! */
    public static int factorial(int x) {
        int f = 0;
        for (int i = 2; i <= x; i++)
            f = f * i;
        return f;
    }
}
```

25

Compilation vs. Runtime Errors

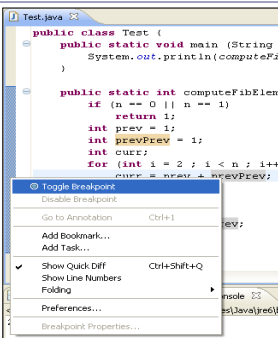
- שגיאות זמן ריצה: לא ניתן לדעת שתהיה שגיאה במקום ספציפי בזמן ההידור (קומפילציה)
- דוגמאות:

```
...
int a[] = new int[10];
...
a[15] = 10;
...
String s = null;
System.out.println(s.length());
...
```

- מתקשר למנגנון החריגים (exceptions), עליו נלמד בהמשך

24

Debugger – Add Breakpoint

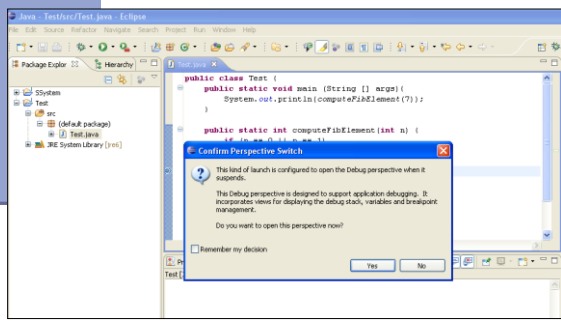


- Right click on the desired line
- "Toggle Breakpoint"

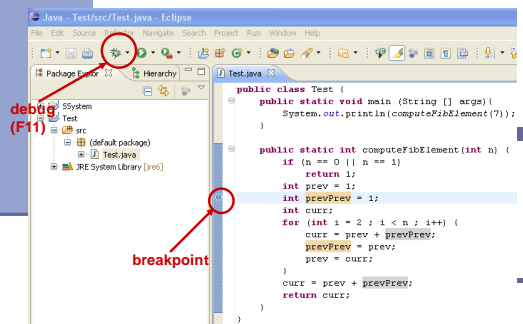
The Debugger

- Some programs may compile correctly, yet not produce the desirable results
- These programs are **valid** and **correct** Java programs, yet not the programs we meant to write!
- The debugger can be used to follow the program step by step and may help detecting bugs in an **already compiled** program

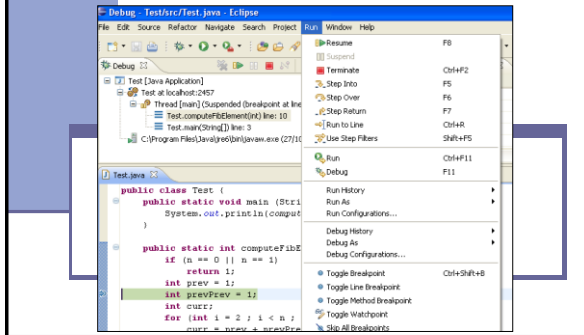
Debugger – Debug Perspective



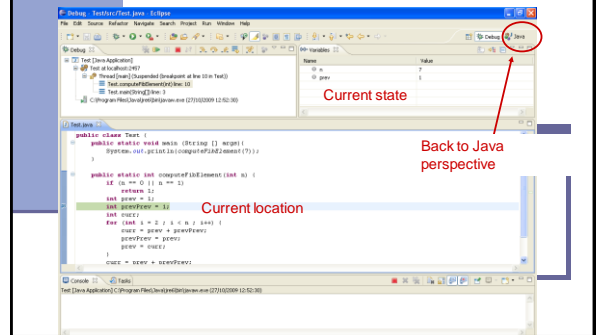
Debugger – Start Debugging



Debugger – Debugging



Debugger – Debugging



Using the Debugger: Video Tutorial

■ תוכלו למצוא מצגות וידאו מצוינות המדריכות כיצד להשתמש ב debugger באתר:
<http://eclipsetutorial.sourceforge.net/debugger.html>*

■ מומלץ לצפות לפחות בארבעת הסרטונים הראשונים

* הקישור מופיע גם באתר הקורס בחלק על סביבת הפיתוח