

# == vs equals

```
Point p1 = new Point(1,2);
```

```
Point p2 = new Point(1,2);
```

```
p1 == p2;
```

```
p1.equals(p2);
```

- מתי נכון להשתמש בכל אחד מהם ?
- שימו לב, במחלקה שכתבתם בעצמכם יש לכתוב מתודת equals על מנת להשתמש בה.
- אין להשתמש במתודת "ברירת מחדל" (נסביר בהמשך הקורס)
- משמשת לזיהוי כפילויות ולחיפוש באוספים
- עוד על כך בהמשך