

תוכנה 1

תרגול מס' 4
שימוש במחלקות קיימות
מחרוזות, קבצים וקבלת קלט מהמשתמש

המחלקה Scanner

- סורק טקסט פשוט אשר יודע לחלץ טיפוסים פרימיטיביים ומחרוזות.
- `import java.util.Scanner;`
- "שובר" את הקלט לרכיביו השונים (מילה, מספר וכדומה).
- בעת היצירה מקבל כפרמטר מהיכן לקרוא את הקלט.
- בפרט, יכול לאפשר לנו לקרוא קלט מהמשתמש.

```
Scanner scanner = new Scanner("1 1.4 the long\nand winding road.");
int anInt = scanner.nextInt(); //1
float aFloat = scanner.nextFloat(); //1.4
String aString = scanner.next(); //the
String aLine = scanner.nextLine(); // long
String bLine = scanner.nextLine(); //and winding road.
```

שימוש ב `delimiter` ב `Scanner`

```
String input = "1 fish 2 fish red fish blue fish ";
Scanner s = new Scanner(input).useDelimiter(" fish ");
while (s.hasNext())
    System.out.println(s.next());
s.close();
```

Output:

```
1
2
red
blue
```

ה `delimiter` הדיפולטי מבצע הפרדה על תוים לבנים (רווחים, ירידות שורה, טאבים ועוד).

המתרגם

■ משימה:

- תכנית המתרגמת קטעי טקסט לשפה אחרת
- הקלט: קובץ המכיל את קטעי הטקסט וכן את השפה אליה רוצים לתרגם.

■ שאלות:

- האם כבר יש שירות תרגום שאנחנו יכולים להשתמש בו?
- כיצד קוראים מקבצים?
- מה הפורמט של הקלט?

Language Translation



פתרון צעד אחר צעד

■ כצעד ראשון נפתור בעיה הרבה יותר פשוטה.

■ תכנית שמתרגמת את המילה "Hello" מאנגלית לצרפתית

■ יש: שימוש בשירות תרגום.

■ אין: קלט, טקסט, עבודה עם קבצים, פורמט.

API - Application Programming Interface

- ממשק המאפשר לאפליקציה לתקשר עם תוכנה אחרת.
- בג'אווה קיימים כלים רבים הזמינים ברשת בקוד פתוח.
- בתרגול זה נשתמש ב-API תרגום כללי Translate.
- ברשת קיימים כלים שונים של Google, Microsoft ועוד.

שלב א'

```
public class TranslatorEngine1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Bonjour  
        String TranslatedText = Translate.execute("Hello", "English",  
            "French");  
  
        System.out.println(TranslatedText);  
    }  
}
```

מתודה סטטית, שנקראת מן
המחלקה (Translate). ניתן
להניח שקיים מימוש של
Translate בפרוייקט שלנו

שלב ב'- אינטראקציה עם המשתמש

■ קלט מהמשתמש יינתן בשורת הפקודה.

■ פרמטר ראשון: המילה לתרגום.

■ פרמטר שני: שפת המקור.

■ פרמטר שלישי: שפת היעד.

```
public class TranslatorEngine2 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        String TranslatedText =  
            Translate.execute(args[0], args[1], args[2]);  
        System.out.println(TranslatedText);  
    }  
}
```


קלט אינטרקטיבי

■ מה אם נרצה להעביר קלט במהלך ריצת התוכנית?

```
>java TranslatorEngine  
Enter your input:  
Hello English French  
Your translation is: Bonjour
```

שימוש ב Scanner לצורך קריאת קלט מהמשתמש

- נשתמש ב Scanner על מנת לקרוא את הקלט מהמשתמש.
- בתור התחלה, נקרא מה-console (הקלט הסטנדרטי של התכנית) - `system.in`
- האובייקט `system.in` הוא מטיפוס `InputStream` עליו נדבר בהמשך הקורס.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
int anInt = scanner.nextInt();
```

```
...
```

קרא מ- standard input

```
Scanner s = new Scanner(System.in);  
System.out.println("enter line:");  
while (s.hasNext())  
    System.out.println(s.next());  
  
s.close();
```

קרא את ה- Token הבא

מתי הקוד הזה יעצור?

שלב ג' – שימוש בסיסי ב-Scanner

נבחר את פורמט הקלט:

<word> <source-lang> <target-lang>

לדוגמא,

hello English French: הקלט ■

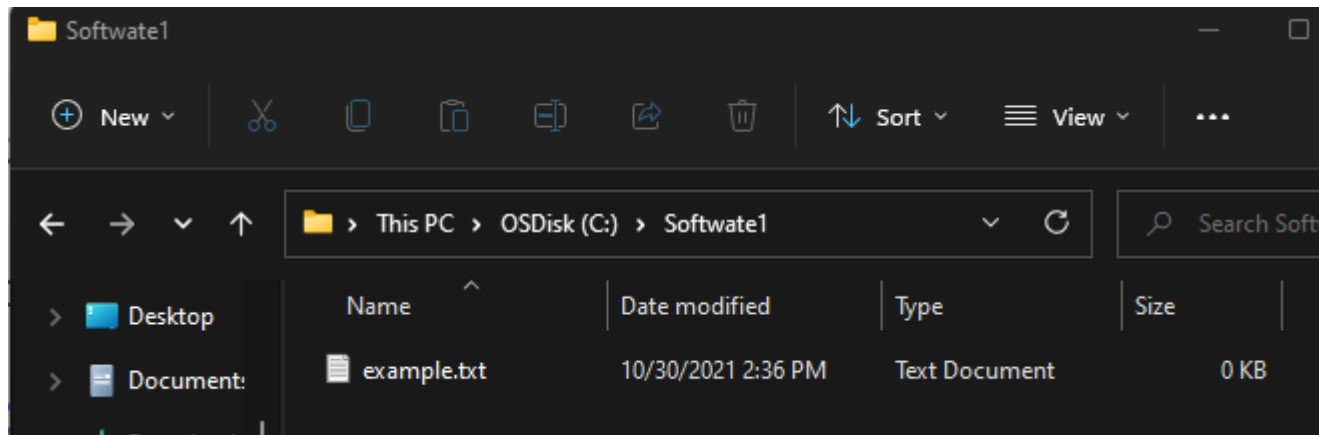
bonjour: הפלט ■

```
public class TranslatorEngine3 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner s = new Scanner(System.in);  
        String[] fragments = s.nextLine().split(" ");  
        String TranslatedText =  
        Translate.execute(fragments[0], fragments[1], fragments[2]);  
        System.out.println(TranslatedText);  
        s.close();  
    }  
}
```

קבצים

- במקום לקרוא את שורת הקלט מהמשתמש נקרא אותה מקובץ.
- קובץ מיוצג ע"י המחלקה `java.io.File`
- נאתחל את האובייקט עם המסלול (`path`) לקובץ.

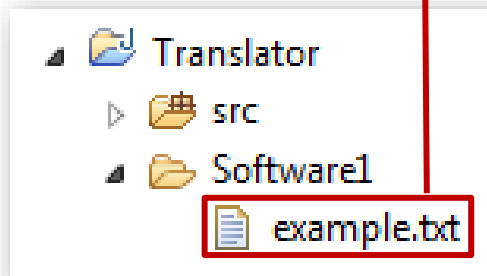
```
String filePath = "C:\\Software1\\example.txt";  
File exampleFile = new File(filePath);
```



מסלול (Path) לקובץ

Relative path – מסלול יחסי ■

```
new File("Software1\\example.txt")
```



■ ב- eclipse המיקום ה"נוכחי" במהלך ריצה

הוא ה-Project root

■ דרך טובה לבדוק את המיקום הנוכחי של

הפרוייקט הוא לייצר קובץ במיקום היחסי,

ואז לבדוק היכן הוא נוצר.

מסלול (Path) לקובץ

■ מסלול מלא – Absolute path

```
new File("C:\\Software1\\example.txt")
```

■ יתרון – ניתן להריץ את התוכנית מכל מקום והיא תמיד תוכל למצוא את הקובץ.

■ חסרון- הרבה פעמים הקובץ ממוקם יחסית לתוכנית, ואז אם היא מועתקת, גם הקובץ מועתק והקוד לא ירוץ.

■ טעות נפוצה בתרגילי הבית: הגשת קוד שמכיל מסלול מלא לקובץ:

```
new File("C:\\users\\lenadank\\software1\\ex4\\my_file.txt")
```

מסלול (Path) לקובץ

■ כיצד נדאג שהתכנית תתאים לכל מערכת הפעלה?
(...Windows, Linux)

■ פתרון א':

```
new File("Software1/example.txt")
```

■ פתרון ב':

```
new File("Software1" + File.separator + "example.txt")
```

■ פתרון ג': נקבל את המסלול כקלט מהמשתמש.

שלב ד' – Scanner וקריאה מקובץ

```
public class TranslatorEngine4 {
```

המסלול לקובץ יהיה (שדה) קבוע של המחלקה

```
private static final String FILE_NAME = "Software1" + File.separator +  
"example.txt";
```

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
```

```
Scanner s = new Scanner(new File(FILE_NAME));
```

```
String[] fragments = s.nextLine().split(" ");
```

```
String TranslatedText = Translate.execute(fragments[0],  
fragments[1], fragments[2]);
```

```
System.out.println(TranslatedText);
```

```
s.close();
```

```
}
```

```
}
```

זריקת חריגים – הצהרת throws

- בעת חיבור ה-Scanner לקובץ עלולה להיזרק שגיאה (חריג, Exception) מוג FileNotFoundException
- במקרה שהקובץ ממנו ניסינו לקרוא לא קיים, ריצת המתודה תעצור
- החריג מכיל הסבר על מקור השגיאה
- שתי אפשרויות להתמודדות: **טפלו** או **זרקו הלאה**
- נדבר על טיפול בחריגים ועוד בהמשך הקורס.
- כרגע נטפל בחריג באופן הבא:
- נצהיר על זריקת חריג בחתימת המתודה באמצעות המילה השמורה **throws**.
- החריג עליו נצהיר יהיה חריג מטיפוס Exception, שהוא החריג הכללי ביותר שיש. כלומר, המתודה שלנו מצהירה שהיא יכולה לזרוק חריג, ומי שקורא לה צריך להיות מודע לזה ולטפל בזה במידת הצורך.

שלב ה' – קלטים מרובים

- מספר שורות קלט מקובץ.

- נקרא מספר קלטים עד לסוף הקובץ, שימוש ב- `hasNextLine`

```
public class TranslatorEngine5 {
    private static final String FILE_NAME = "Software1/example5.txt";

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Scanner s = new Scanner(new File(FILE_NAME));
        while (s.hasNextLine()) {
            String[] fragments = s.nextLine().split(" ");
            System.out.println(Translate.execute(fragments[0],
                fragments[1], fragments[2]));
        }
        s.close();
    }
}
```

נרחיב את המחלקה שלנו לטיפול בפיסקאות

■ נרצה לקרוא פיסקה, להמיר לשורה אחת, ולתרגם.

■ צריך להגדיר את פורמט הקלט מחדש.

נגדיר:

`<source-lang>#<target-lang>#<paragraph>`

■ למשל:

English#French#Hello world!

This program works.

Bye.

שלב ו' – תרגום פסקה

```
public class TranslatorEngine6 {  
    private static final String FILE_NAME = "Software1/ example6.txt";  
  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        Scanner s = new Scanner(new File(FILE_NAME));  
  
        s.useDelimiter("#");  
        String srcLanguage = s.next();  
        String destLanguage = s.next();  
        s.skip("#");  
        String text = "";  
        while (s.hasNextLine()) {  
            text += s.nextLine() + ' ';  
        }  
        System.out.println(Translate.execute(text, srcLanguage, destLanguage));  
        s.close();  
    }  
}
```

English#French#Hello world!
This program works.
Bye.

לאן עכשיו?

- טיפול בשגיאות
- פורמט לא תקין, כשלון בזיהוי השפות או בתרגום
- ניתן לבדוק בקוד או להגדיר בחוזה
- הרחבת התכנית
- תרגום מספר קבצים
- מספר פסקאות בקובץ יחיד
- זיהוי אוטומטי של שפת הקלט
- ...

Beyond Scanner

■ **StringBuilder** – מייצגת מחרוזות ניתנת לשנוי.

■ **FileReader/ FileWriter** – קריאה/ כתיבה של תווים מקבצים.

■ **BufferedReader** – עוטף את `FileReader` ומתחזק מאגר מובנה על מנת לצמצם קריאות מהדיסק.

■ **BufferedWriter** – עוטף את `FileWriter` ומתחזק מאגר מובנה על מנת לצמצם כתיבות מהדיסק.

ועוד במדריך I/O ללימוד עצמי...

המחלקה `StringBuilder`

- מייצגת מחרוזות ניתנת לשנוי (mutable)
- מאפשרת לבצע שינוי במחרוזת קיימת מבלי ליצור עצמים חדשים
- שירותים חשובים: `append` ו-`insert`

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("abc");  
sb.append("d");
```

למה לא לשרשר מחרוזות באמצעות חיבור מחרוזות?

FileWriter-| FileReader

■ קריאה/ כתיבה של תווים מקבצים.

```
FileReader fReader = new FileReader(new File(FILE_IN));
FileWriter fWriter = new FileWriter(new File(FILE_OUT));
char[] charRead = new char[1000];
int numRead;
while ((numRead = fReader.read(charRead)) != -1){
    fWriter.write(charRead, 0, numRead);
}
fReader.close();
fWriter.close();
```

BufferedWriter-| BufferedReader

■ קריאה/ כתיבה תוך שימוש ממאגר מובנה.

```
FileReader fReader = new FileReader(new File(FILE_IN));  
FileWriter fWriter = new FileWriter(new File(FILE_OUT));  
BufferedReader buffReader = new BufferedReader(fReader);  
BufferedWriter buffWriter = new BufferedWriter(fWriter);
```

```
String line;  
while ((line = buffReader.readLine() != null){  
    buffWriter.write(line + "\n");  
}
```

```
buffReader.close();  
buffWriter.close();
```

סוגרים גם את fReader/ fWriter

שאלה מבחינה (מועד א', סמסטר א', תשע"ו)

שאלה 3 (4 נק')

השאלה הבאה מתייחסת לקוד הבא. מה יודפס?

```
String input = " hey 1 hey 2 hey red hey blue ";
Scanner s = new Scanner(input).useDelimiter(" hey ");
while (s.hasNext())
    System.out.println(s.nextLine());
s.close();
Scanner s2 = new Scanner(input).useDelimiter(" hey ");
System.out.println(s2.nextInt());
System.out.println(s2.next());
s2.close();
```

hey 1 hey 2 hey red hey blue

1

2

שאלה מבחינה (מועד ב', סמסטר ב', תשע"ח)

שאלה 6:

להלן מספר טענות הקשורות למחלקה `java.util.Scanner`.

טענה 1: ניתן להשתמש ב `Scanner` רק במקרים של קריאה מקובץ או במקרים של קריאה מהקלט שהוקלד ע"י המשתמש (`System.in`).

טענה 2: באמצעות `scanner` ניתן לקרוא טיפוסים פרימיטיביים כמו `int` בצורה ישירה, ללא המרה מפורשת ממחרוזת.

טענה 3: הפלט של המתודה `nextLine` לא תלוי ב `delimiter` שיכול להיקבע ע"י שימוש במתודה `useDelimiter`.

בחר/י בתשובה הטובה ביותר.

א. כל הטענות לא נכונות.

ב. רק טענה 1 נכונה.

ג. רק טענה 2 נכונה.

ד. רק טענה 3 נכונה.

ה. רק טענות 1+2 נכונות.

ו. רק טענות 1+3 נכונות.

ז. רק טענות 2+3 נכונות.

ח. כל הטענות נכונות.