

גרסה מספר: \_\_\_\_\_ מספר סידורי: \_\_\_\_\_ מספר ת"ז: \_\_\_\_\_

## בחינה בתוכנה 1

מסטר א' תשע"ח, מועד א', 13 בפברואר 2018  
לנה דנקין, ברית יונגמן, שי גרשטיין

משך הבחינה שלוש שעות.

סך הניקוד על השאלות בבחינה הוא 105, אך הציון המקסימלי אותו ניתן לקבל הוא 100.

יש להניח, אלא אם צויין אחרת, כי:

- הקוד שמופיע במבחן מתאים לגירסא 8 של ג'אווה.
  - כל החבילות הדרושות יובאו, ואין צורך לכתוב שורות import בגוף הקוד.
  - כל מחלקה שהיא public מופיעה בקובץ java משלה.
  - בכל שאלה, כל המחלקות מופיעות באותה חבילה (package).
  - בזמן הבחינה, אתם נדרשים לזהות שגיאות קומפילציה שנוצרות כתוצאה מהפרת עקרונות java-יים ושימוש לא נכון במחלקות/פונקציות. במידה וישנה טעות הקלדה (סוגר חסר, שימוש באות גדולה שלא לצורך וכו') אין לראות בסיבות אלה גורמים לשגיאות קומפילציה.
- בבחינה זו מופיע קוד שבחלקו אינו מתקמפל, אינו רץ או שנוגד את הסטנדרטים של java כפי שנלמדו בקורס, וזאת מתוך מטרה לבחון ידע והבנה של נושאים מסויימים. אין לראות בקטעי קוד אלה דוגמא לכתובה נכונה ב java.

יש לסמן את התשובה הטובה ביותר בתשובון. לא יינתן ניקוד על סימון תשובה בטופס הבחינה, במחברת הבחינה, או בטופס הנימוקים.

יש לנמק בתמצות את כל התשובות בטופס הנימוקים המצורף בלבד. נימוק חסר או לא נכון עלול לגרום לאי קבלת נקודות על שאלה במקרים שבהם יוחלט לקבל יותר מתשובה אחת. נימוק לתשובה אחרת מזו שסומנה על גבי טופס התשובות לא יתקבל.

יש לצרף את טופס המבחן למחברת הבחינה. מחברת ללא טופס עזר תפסל. תשובות ונימוקים במחברת הבחינה לא יבדקו.

יש למלא מספר סידורי (מספר מחברת) ומספר ת"ז על כל דף של טופס הבחינה.

אסור השימוש בחומר עזר כלשהו, כולל מחשבוני או כל מכשיר אחר פרט לעט.

לטופס הבחינה מצורף דף לשאלות הסטודנטיים. יש לכתוב שאלות שמתעוררות במהלך הבחינה בדף זה ולהעביר לסגל הקורס. שאלות ענייניות תענינה על ידי סגל הקורס בפני כל הנבחנות/ים.

© כל הזכויות שמורות למחברים. מבלי לפגוע באמור לעיל, אין להעתיק, לצלם, להקליט, לשדר, לאחסן במאגר מידע, בכל דרך שהיא, בין מכנית ובין אלקטרונית או בכל דרך אחרת כל חלק שהוא מטופס הבחינה.

בהצלחה!

1. שאלה 1:

להלן שלוש טענות הקשורות לתבנית העיצוב Factory, אשר נלמדה בהקשר של שימוש במימושים של IPoint בתוך המחלקה Rectangle. נתון המנשק ISomething ו־XSomething קונקרטיים ו־YSomething.

- טענה 1: שימוש ב Factory המייצר אובייקטים מטיפוס ISomething מאפשר לספק להימנע מכתובת בנאים במחלקות הקונקרטיות הממשות את ISomething
- טענה 2: שימוש ב Factory המייצר אובייקטים מטיפוס ISomething מאפשר ללקוח (המשתמש ב ISomething) לא להכיר את המימושים הקונקרטיים של ISomething
- טענה 3: שימוש ב Factory המייצר אובייקטים מטיפוס ISomething מאפשר לספק להכניס שינויים במנשק ISomething, מבלי שזה ישפיע על קוד הלקוח.


בחר/י את התשובה הטובה ביותר.


- א. אף טענה אינה נכונה.
- ב. רק טענה 1 נכונה.
- ג. **רק טענה 2 נכונה.**
- ד. רק טענה 3 נכונה.
- ה. רק טענות 1+2 נכונות.
- ו. רק טענות 1+3 נכונות.
- ז. רק טענות 2+3 נכונות.
- ח. כל הטענות נכונות.

2. שאלה 2:

המחלקה A מתארת בני אדם, ו B מתארת דרקונים. נרצה לממש מחלקה C המתארת יצורים שהם גם בני אדם וגם דרקונים, כלומר, בהינתן עצם c מטיפוס C, ניתן להתייחס אליו גם כאל דרקון, וגם כאל בני אדם. הדרך הרצויה לממש את C היא ירושה גם מ A וגם מ B. מכיוון ב Java ירושה מרובה אינה אפשרית, עלינו לחפש פתרון אחר.

התבוננו בטענות הבאות:

 טענה 1: ניתן להשתמש בתבנית העיצוב Bridge – מחלקה C תירש מ A ותכיל שדה מטיפוס B. זה יאפשר התנהגות זהה מכל היבט לירושה מרובה של C מהמחלקות A ו B (בפרט, נקבל התנהגות זהה אם C תירש מ B ותכיל שדה מטיפוס A).

 טענה 2: ניתן להמיר את מחלקות A ו B למנשקים, כך שכל שירותי המופע יומרו לשירותי default. מחלקה C תוכל לממש את שני המנשקים A ו B, וכך למעשה נקבל התנהגות של ירושה מרובה לכל דבר.

בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. שתי הטענות נכונות כמו שהן.
- ב. **שתי הטענות אינן נכונות.**
- ג. טענה 1 נכונה, טענה 2 תהיה נכונה רק אם לא קיימת מתודה בעלת חתימה זהה גם ב A וגם ב B.
- ד. טענה 1 אינה נכונה, טענה 2 תהיה נכונה רק אם לא קיימת מתודה בעלת חתימה זהה גם ב A וגם ב B.

3. שאלה 3:

```
public class Box<V>{  
  
    public void func1(Set<V> l1, Set l2){  
    }  
  
    public void func2(Set<?> l1, Set<?> l2){  
    }  
  
    public <T> void func3(Set<T> l2, Set<T> l3){  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        Box<String> box = new Box<>();  
        Set<String> strSet = new HashSet<>();  
        Set<Integer> intSet = new HashSet<>();  
        box.func1(strSet, intSet); /*  
        box.func2(strSet, intSet); /*  
        box.func3(strSet, intSet); /*  
    }  
}
```

בחר/י את התשובה הטובה ביותר.

- א. רק הקריאה ל func1 מתקמפלת
- ב. רק הקריאה ל func2 מתקמפלת
- ג. רק הקריאה ל func3 מתקמפלת
- ד. רק הקריאות ל func1 ו func2 מתקמפלות.
- ה. רק הקריאות ל func1 ו func3 מתקמפלות.
- ו. רק הקריאות ל func2 ו func3 מתקמפלות.
- ז. כל הקריאות המסומנות ב \* אינן מתקמפלות.
- ח. כל הקריאות המסומנות ב \* מתקמפלות.

4. שאלה 4:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        List<Integer> lst = Arrays.asList(2,3,4);
        lst.stream().
            map(x->{
                System.out.print("m ");
                return x*5;
            })
            .filter(x->{
                System.out.print("f ");
                return x%2 == 0;
            })
            .sorted()
            .peek(x->System.out.print("p "))
            .forEach(x->System.out.print(x + " "));
    }
}
```

מה יודפס בהרצת התוכנית? בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. m f m f m f p 10 p 20
- ב. m f m f m f p p 10 20
- ג. m f p m f m f p 10 20
- ד. m f p 10 m f m f p 20
- ה. m m m f f f p p 10 20
- ו. m f m m f p 10 p 20
- ז. m f m m f p p 10 20
- ח. m m m f f f p 10 p 20

5. שאלה 5:

```
try {
    //some code
}
catch{
    //some code
}
finally {
    //some code
}
```

בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. בלוק ה finally יבוצע רק אם יזרק חריג בבלוק ה try, בין אם יתפס ע"י בלוק ה catch ובין אם לאו.
- ב. בלוק ה finally יבוצע רק אם יזרק חריג בבלוק ה try, ויתפס בבלוק ה catch.
- ג. בלוק ה finally יבוצע רק אם יזרק חריג בבלוק ה try, ולא יתפס בבלוק ה catch.
- ד. בלוק ה finally יבוצע רק אם לא יזרק חריג בבלוק ה try.
- ה. כל התשובות מלבד תשובה זו אינן נכונות.

6. שאלה 6:

להלן מספר טענות הקשורות למנשקים. בחר/י את הטענה הנכונה:

- א. מנשק אינו יכול להיות ריק – הוא חייב להכיל תוכן כלשהו (שדה/מתודה).
- ב. מנשק יכול לרשת (extend) מנשק אחר, או מחלקה מופשטת (abstract) המכילה רק שירותים אבסטרקטיים.

**מנשק יכול להכיל שדות שהם קבועים בלבד, כלומר, `public final static`.**



- ד. החל מ Java 8 ניתן לממש כל מנשק באמצעות ביטויי למבדה (lambda).
- ה. מלבד תשובה זו, יש לפחות שתי תשובות אחרות שהן נכונות.
- ו. מלבד תשובה זו, כל תשובה אחרת אינה נכונה.

7. שאלה 7:

שאלה זו מתייחסת למחלקות A, B, שמימושן אינו נתון. ניתן להניח את קיומן של מחלקות נוספות ללא שום מגבלות.

```
public void func(B b1, B b2) {  
    A a1 = (A)b1; //line 1  
    A a2 = (A)b2; //line 2  
}
```

להלן מספר טענות לגבי קוד זה:

- טענה 1: ניתן לממש את A ו B כך שגם שורה 1 וגם שורה 2 לא תתקמפלנה.
- טענה 2: ניתן לממש את A ו B כך שהפונקציה func תתקמפל, ובזמן ריצה תיזרק שגיאת זמן ריצה בשורה 2 בלבד.
- טענה 3: ניתן לממש את A ו B כך שהפונקציה func תתקמפל, ובזמן ריצה לא תיזרק שגיאת זמן ריצה.

בזמן הבחינה טענה 2 תוקנה במקום "תיזרק" צריך להיות "עלולה להיזרק"

בחר/י את התשובה הטובה ביותר.

- א. כל הטענות אינן נכונות.
- ב. רק טענה 1 נכונה.
- ג. רק טענה 2 נכונה.
- ד. רק טענה 3 נכונה.
- ה. רק טענות 1+2 נכונות.
- ו. רק טענות 1+3 נכונות.
- ז. רק טענות 2+3 נכונות.
- ח. **כל הטענות נכונות.**

8. שאלה 8:

```
public class A{
    public int i = 8;
}

public class B extends A{
    private String i = "9"; /**

    public static void main(String[] args) {
        A a = new B();
        System.out.print(a.i); /**
        System.out.print(((B)a).i); /**
    }
}
```

בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה \*
- ב. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה \*\*
- ג. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה \*\*\*
- ד. הקוד מתקמפל, רץ ומדפיס 89
- ה. הקוד מתקמפל, רץ ומדפיס 88
- ו. הקוד מתקמפל, רץ ומדפיס 99
- ז. ישנה שגיאת קומפילציה ביותר משורה אחת.
- ח. הקוד מתקמפל וזורק שגיאת זמן ריצה בשורה \*\*\*.

9. שאלה 9:

שאלה זו מתייחסת לשימוש במילה השמורה static:

בחר/י את הטענה הנכונה:

- א. שדה אשר מוגדר כ public static מתנהג למעשה כ final גם ללא הוספת מילה זו להגדרת השדה.
- ב. במידה ומחלקה X מוגדרת כמחלקה שהיא static בתוך מחלקה <T>Outer, המחלקה X יכולה לעשות שימוש בטיפוס הגנרי T של Outer
- ג. שירות סטטי אינו ניתן לדריסה (override).
- ד. שדה סטטי של המחלקה X יאותחל עם יצירתו של האובייקט הראשון מטיפוס X.
- ה. שירות סטטי לא יכול להיות בעל נראות private.
- ו. מלבד תשובה זו, ישנן לפחות שתי תשובות נכונות.

10. שאלה 10:

להלן מימוש המחלקה BoundedQueue אשר מממשת תור שגודלו חסום.

```
public class BoundedQueue<T> {
    private int capacity;
    List<T> rep = new ArrayList<>();

    public BoundedQueue(int capacity) {
        this.capacity = capacity;
    }

    public T deq() {
        if (isEmpty()) {return null;}
        T t = rep.get(0);
        rep.remove(0);
        return t;
    }

    /*
     * @pre t != null
     */
    public boolean enq(T t) {
        if (rep.size() < this.capacity) {
            rep.add(t);
            return true;
        }
        return false;
    }

    public boolean isEmpty() { return rep.size() == 0;}
    /*public boolean isFull() {return rep.size() >= this.capacity;}*/
}
```

הפונק' enq תחזיר false אם התור מלא, ואחרת, תכניס לתור את האלמנט t ותחזיר true.

נרצה לעדכן את החוזה של enq בהתאם למימוש שלו, כך שישקף למשתמש את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.

הצעה 1: נוציא מהערה את השירות isFull ונוסיף את התנאי האחר: @post: \$ret = not isFull()

הצעה 2: נוסיף את תנאי האחר: @post: \$ret = ~~impl~~<sup>rep</sup>.size() < capacity

הצעה 3: נוציא מהערה את השירות isFull ונוסיף את תנאי הקדם: @pre: not isFull()

בחר'י את התשובה הטובה ביותר:

- א. כל אחת מבין ההצעות אינה מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ב. כל אחת מבין ההצעות מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ג. רק הצעה 1 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ד. רק הצעה 2 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ה. רק הצעה 3 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ו. רק הצעה 1 או 2 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ז. רק הצעה 1 או 3 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.
- ח. רק הצעה 1 או 3 מתאימה לתאר את אופן השימוש הרצוי בפונקציה.

11. שאלה 11:

שאלה זו מתייחסת למחלקה BoundedQueue אשר הוצגה בשאלה 10.

להלן שלוש הצעות לשמורות (invariants) ושמורות מימוש (implementation invariants) אשר נרצה להוסיף ל BoundedQueue: תזכורת, implies מצוין גרירה לוגית (->).

- שמורה 1: @inv: <sup>deg</sup>rep() == null implies isEmpty()
- שמורה 2: @impl\_inv: rep.size() <= capacity
- שמורה 3: @impl\_inv: for each t in rep, t != null

בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. כל השמורות מתאימות.
- ב. רק שמורה 1 מתאימה למימוש המחלקה.
- ג. רק שמורה 2 מתאימה למימוש המחלקה.
- ד. רק שמורה 3 מתאימה למימוש המחלקה.
- ה. רק שמורות 1+2 מתאימות למימוש המחלקה.
- ו. רק שמורות 1+3 מתאימות למימוש המחלקה.
- ז. רק שמורות 2+3 מתאימות למימוש המחלקה.
- ח. כל השמורות אינן מתאימות למימוש המחלקה.

12. שאלה 12:

לפניכם תוכנית אשר קוראת מהקובץ f.txt. תוכנו של הקובץ הוא:

```
Sharp#c#java#sulamit
#A#B#C
```

```
public class Tester {
    private static String FILE_NAME = "f.txt";

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        final Scanner s = new Scanner(new File(FILE_NAME));
        s.useDelimiter("#");
        String s1 = s.next();
        s.skip("#");
        String text = "";
        while (s.hasNextLine()) {
            text += s.nextLine() + ' ';
        }
        System.out.println(text);
        s.close();
    }
}
```

בהנחה שהקובץ אכן קיים בנתיב המבוקש, ואין שגיאות בזמן ריצת התוכנית, מה יהיה הפלט שלה? בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. הפלט הוא #c#java#sulamit #A#B#C
- ב. הפלט הוא cjavasulamit ABC
- ג. הפלט הוא c java sulamit A B C
- ד. הפלט הוא java#sulamit #A#B#C
- ה. הפלט הוא java sulamit A B C
- ו. הפלט הוא javasulamit ABC



13. שאלה 13:

בחר/י את התשובה הטובה ביותר עבור התוכנית הבאה:

```
public class A {  
  
    public static void foo() {  
        System.out.println("A.foo");  
    }  
  
    /*  
    * Add this code in q14  
    public void bar(Object o) {  
        System.out.println("A.bar1");  
    }  
  
    public void bar(B b) {  
        System.out.println("A.bar2");  
    }*/  
  
}  
  
public class B extends A {  
  
    public static void foo() { /**  
        System.out.println("B.foo()");  
    }  
    public static void foo(A a) { /**  
        foo();  
    }  
    public static void bar(A a) {  
        foo(a);  
    }  
  
    public static void main(String args[]) {  
        A ab = new B();  
        B bb = new B();  
        ab.bar(bb); /***  
    }  
  
}
```

- א. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*
- ב. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*\*
- ג. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*\*\*
- ד. התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "A.foo()"
- ה. התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "B.foo()"

14. שאלה 14:

שאלה זו מתייחסת לקוד שמוצג בשאלה 13. בשאלה זו הניחו כי הקוד במחלקה A הוצא מן הערה. כעת, בחרו את התשובה הנכונה ביותר לאחר שינוי זה.

- א. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*
- ב. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*\*
- ג. ישנה שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*\*\*
- ד. התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "A.foo()"
- ה. התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "B.foo()"
- ו. התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "A.bar1"
- ז. **התכנית מתקמפלת והפלט שלה הוא "A.bar2"**

15. שאלה 15:

```
public class Test{
    public static final int NUMREAD = 100;
    public static final String TO = "to.txt";
    public static final String FROM = "from.txt";

    public static void main(String args[]) throws IOException {
        FileInputStream fis = new FileInputStream(new File(From));
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(new File(To));
        byte[] readBytes = new byte[NUMREAD];
        int numRead;
        while ((numRead = fis.read(readBytes)) != -1) {
            fos.write(readBytes, 0, NUMREAD);
        }
        fis.close();
        fos.close();
    }
}
```

תזכורת לגבי FileInputStream: | FileOutputStream

```
public class FileInputStream
extends InputStream
```

A `FileInputStream` obtains input bytes from a file in a file system.

```
int read(byte[] b)
Reads up to b.length bytes of data from this input stream into an array of bytes.
```

```
public class FileOutputStream
extends OutputStream
```

A file output stream is an output stream for writing data to a File

```
void write(byte[] b, int off, int len)
Writes len bytes from the specified byte array starting at offset off to this file output stream.
```

הקובץ from מכיל 105 בתים, והקובץ to נוצר במהלך התוכנית.

הניחו כי ניתן לקרוא/לכתוב מהקבצים to | from ללא בעיות, וכי התוכנית רצה ללא שגיאות. בנוסף, ניתן להניח שכל התוכן שנמצא ב from נכתב ע"י התוכנית Test.

מה יקרה לאחר סיום התוכנית? בחר/י בתשובה הטובה ביותר:

- בסיום הריצה, תוכן הקבצים זהה.
- בסיום הריצה, שני הקבצים מכילים אותו מספר בתים, אך התוכן שונה.
- בסיום הריצה, הקובץ from מכיל יותר בתים מאשר הקובץ to
- בסיום הריצה, הקובץ from מכיל פחות בתים מאשר הקובץ to

16. שאלה 16:

```
public class A {  
  
    public static String str = "A"; // q17: remove static modifier  
  
    public A() { foo(); }  
  
    public void foo() { // q17: change to private  
        System.out.println(str);  
    }  
}  
  
public class B extends A {  
  
    public static String str = "B"; // q17: remove static modifier  
  
    public B() { foo(); }  
  
    public void foo() { System.out.println(str); }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        B b = new B();  
    }  
}
```

- א. הקוד לא מתקמפל (שגיאת קומפילציה במחלקה B)
- ב. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס null B
- ג. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס null null
- ד. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס A B
- ה. **הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס B B**
- ו. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס A A

17. שאלה 17:

השאלה הבאה מתייחסת לקטע הקוד אשר הוצג בשאלה 16. כעת הניחו כי השירות foo במחלקה A מוגדר להיות בנראות private, והמשתנה str מוגדר להיות משתנה לא סטטי בשתי המחלקות A ו-B. בחר/י את הטענה הנכונה לאחר ביצוע שינויים אלו.

- א. הקוד לא מתקמפל (שגיאת קומפילציה במחלקה B)
- ב. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס null B
- ג. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס null null
- ד. **הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס A B**
- ה. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס B B
- ו. הקוד מתקמפל ולאחר הרצתו יודפס A A

18. שאלה 18:

שאלה זו מתייחסת למחלקה A אשר מימושה נתון באופן חלקי:

```
class A{
    int i, j;

    public A(int i, int j) {
        this.i = i;
        this.j = j;
    }
    //the rest of the code is not provided
}
public class Test {
    public static void main(String[] args)
    {
        HashSet<A> hs = new HashSet<>();
        hs.add(new A(1,2));
        hs.add(new A(1,2));
        hs.add(new A(1,1));
        hs.add(new A(2,2));
        System.out.println(hs.size());
    }
}
```

להלן מספר טענות המתייחסות למימושים השונים של המחלקה A. הניחו כי הקוד הקיים של A לא ישתנה, וניתן רק להוסיף קוד. כמו כן, הניחו כי הקוד של A הוא דטרמיניסטי, כלומר, הפונקציות שלה מחזירות ערכים שאינם אקראיים (random).

- טענה 1: קיים מימוש של המחלקה A עבורו יודפס 4
- טענה 2: קיים מימוש של המחלקה A עבורו יודפס 2
- טענה 3: קיים מימוש של המחלקה A עבורו יודפס 1
- טענה 4: קיים מימוש של המחלקה A עבורו יודפס 0.
- טענה 5: בהינתן המימוש המלא של A, ניתן לקבוע בוודאות מה יודפס.

הערה: גודלו ההתחלתי של ה HashSet אינו נתון ואינו משפיע על התשובה הנכונה. לצורך הפשטות, ניתן להניח שהגודל ההתחלתי גדול מ 5.

ההערה מתייחסת לגודל ההתחלתי של טבלת הערבול. במהלך הבחינה נאמר שניתן להתעלם מהערה זו.

בחר/י את התשובה הטובה ביותר:

- א. רק טענה 1 לא נכונה.
- ב. רק טענה 2 לא נכונה.
- ג. רק טענה 3 לא נכונה.
- ד. רק טענה 4 לא נכונה.
- ה. רק טענה 5 לא נכונה.
- ו. ישנה יותר מטענה אחת לא נכונה.

19. שאלה 19:

```
public class Test {

    public static int i = 0;

    public static void main(String[] args) {
        Test t = new Test();
        t.test();
    }

    private void test() {
        Display display = Display.getDefault();
        Shell shell = new Shell(display);
        shell.setLayout(new FillLayout(SWT.VERTICAL));

        ButtonHandler bh = new ButtonHandler();
        Button b1 = new Button(shell, SWT.PUSH);
        b1.setText(""+i); /*
        b1.addSelectionListener(bh);
        Button b2 = new Button(shell, SWT.PUSH);
        b2.setText(""+i);
        b2.addSelectionListener(bh);
        Button b3 = new Button(shell, SWT.PUSH);
        b3.setText(""+i);
        b3.addSelectionListener(bh);

        //standard SWT code, shell pack, open and event loop.
    }

    public static class ButtonHandler extends SelectionAdapter {
        public void widgetSelected(SelectionEvent e) {
            if (e.getSource() instanceof Button) {
                Button b = (Button) e.getSource();
                i++; /**
                b.setText(""+i);
            }
        }
    }
}
```

בשאלה זו, הקוד מתקמפל ורץ. הניחו כי המשתמשת לחצה על הכפתור הראשון (b1) ולאחר מכן על הכפתור השני (b2). מה יקרה לאחר ביצוע פעולות אלה? בחר/י את התשובה הטובה יותר.

- א. על שלושת הכפתורים יופיע המספר 2
- ב. על שלושת הכפתורים יופיע המספר 1
- ג. על שני הכפתורים הראשונים יופיע המספר 2 ועל השלישי המספר 0
- ד. על שלושת הכפתורים יופיע המספר 0
- ה. על הכפתור הראשון יופיע המספר 1, על הכפתור השני המספר 2 ועל השלישי 0
- ו. על הכפתור הראשון יופיע המספר 2, ועל שני האחרים המספר 0

20. שאלה 20:

- כעת הניחו כי המשתנה i מוגדר להיות שדה מופע ולא משתנה סטטי. כיצד תשתנה תשובתך?  
הניחו כי אם הקוד מתקמפל, המשתמשת מבצעת את אותן הפעולות כמו בשאלה הקודמת.
- התשובה לא תשתנה ותישאר זהה לשאלה הקודמת
  - הקוד לא יתקמפל – שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב-\*
  - הקוד לא יתקמפל – שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב-\*\***
  - הקוד יתקמפל אך יזרוק שגיאת זמן ריצה לאחר הלחיצה הראשונה על הכפתור
  - הקוד יתקמפל אך התשובה תהיה שונה מהשאלה הקודמת.

21. שאלה 21:

```
public class A {
    public int i;

    public A(int i) {this.i = i;}
    public String toString(){return "A: " + this.i;}
}

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        List<A> lst = ...
        Collections.sort(lst);
    }
}
```

הסטודנטית שי רוצה למיין את הרשימה lst בסדר יורד על פי ערכי ה i שלהם. לצורך כך, היא מבצעת מיון באמצעות השירות Collections.sort. שי טוענת שהקוד, כפי שהוא, מבצע נכון את המשימה, ולאחר פעולת ה sort הרשימה ממויינת בסדר הרצוי.

להלן מספר טענות.

- טענה 1: שי טועה. פתרון אפשרי לבעיה הוא שהמחלקה A תממש את הממשק Comparable, והמתודה compareTo() תממש את הלוגיקה הרצויה.
- טענה 2: שי טועה. פתרון אפשרי לבעיה הוא שהמחלקה A תממש את הממשק Iterable, והמתודה iterator() תחזיר איטרטור אשר יממש את הלוגיקה הרצויה.
- טענה 3: שי צודקת. הקוד כפי שהוא יבצע הדפסה של הרשימה על פי סדר יורד של ערכי ה i.
- טענה 4: שי טועה. פתרון אפשרי לבעיה הוא לדרוס (override) את המתודות hashCode() ו-equals() במחלקה A כך שיממשו את הלוגיקה הרצויה.

- רק טענה 1 נכונה.**
- רק טענה 2 נכונה.
- רק טענה 3 נכונה.
- רק טענה 4 נכונה.
- כל הטענות אינן נכונות.
- יש יותר מטענה אחת נכונה.