

שאלה 1:

תשובה:

נימוק:

שאלה 2:

תשובה:

נימוק:

שאלה 3:

תשובה:

נימוק:

שאלה 4:

תשובה: ו – רק טענות 2+3 נכונות.

נימוק:

טענה 1 – הטענה לא נכונה. אמנם אין שום משתנה שמצביע אליו, אבל אין לנו דרך לדעת בוודאות מתי האובייקט שנוצר בשורה # ישוחרר ע"י ה GC.  
 טענה 2 – הטענה נכונה. האובייקט הוא האובייקט ש myInteger (השדה הסטטי) מצביע אליו.  
 טענה 3 – הטענה נכונה. ה finalize יכול, למשל, להוסיף אותם לרשימה מקושרת סטטית, ואז ישאר מצביע לאובייקטים אלה.

שאלה 5:

תשובה:

נימוק:שאלה 6:

תשובה: ג. `b1.equals(b2)`

נימוק: כשמפעילים את הקריאה `b1.equals(b2)`, `f` של `b1` שווה ל `1` (עושים לו ++ בשורה הראשונה), ו `f` של `obj` (שמצביע ל `b2`) שווה ל `0`. ה `if` מתקיים ולכך מופעלת פונק' `equals` שנורשה מ `Object` (בקריאה ל `eq`) ומתבצעת השוואה לפי כתובות.

שאלה 7:

תשובה: ו. מלבד תשובה זו, כל התשובות לא נכונות.

נימוק: האצלה והכלה (אופציות א' ו ב') אינן תחליפיות לירושה. למרות שהן מאפשרות חיסכון בקוד, מחלקה B שתמומש ללא ירושה לא תקיים את יחס is-a עם A ולכן לא נוכל לשלוח אותה לפונק' שמקבלות את A (לדוגמא). ג לא נכון כי מחלקה פנימית לא תחליפית לירושה אפילו בהיבטים של מניעת שכפול קוד. ד לא נכון מהסיבות ש א ו ב' לא נכונות.

שאלה 8:

תשובה: רק  $f2+f3$  מתקמפלות.

נימוק:  $f1$  לא מתקמפלת מהסיבה הבאה. המשתנה  $l1$  יכול להצביע רק לאוסף של Number. הרשימה  $l2$  יכולה להצביע לאוסף של כל דבר שמרחיב את Number, למשל, אוסף של Double-ים. לו ההשמה היתה מתקמפלת,  $l1$  יכול היה להצביע לרשימה של double-ים, מתוך מחשבה שזו רשימה של Number-ים. זה היה, למשל, מאפשר לבצע הכנסה של אובייקט מסוג Integer (שהוא סוג של Number) לרשימת Double-ים.

שאלה 9:

תשובה:

נימוק:

שאלה 10:תשובה:נימוק:שאלה 11:תשובה: ד' – רק טענה 4 לא נכונה.

נימוק: טענה 4 לא נכונה – על מנת להדפיס 5, ה set צריך לחשוב שיש לו 5 איברים שונים. זה לא אפשרי כשהוכנסו רק 4 איברים.  
 לגבי השאר הטענות – טענה 3 נכונה עבור המימוש של equals שנורש מ Object (השוואה לפי כתובת).  
 טענה 2 נכונה עבור מימוש equals אשר משווה לפי ערך ה i (סה"כ 3 ערכים שונים), וטענה 1 נכונה עבור מימוש המשווה לפי ערך ה j (ואז יש 2 איברים שונים).

שאלה 12:תשובה: ב. בריצה של תוכנית יתכנו מופעים של המחלקה A, אך לא יתכנו מופעים של מחלקות שיורשות מ A.

נימוק: מכיוון של הבנאי של A הוא פרטי, שום מחלקה מחוץ ל A לא יכולה לרשת מ A, שכן מחלקה יורשת חייבת לקרוא לבנאי של מחלקת הבסיס. מכיוון שבשאלה נתון שלא נוצרות מחלקות פנימיות ב A, הרי שאין מחלקה שמרחיבה את A. לעומת זאת, יכול להיות קוד בתוך A שמייצר אובייקטים מטיפוס A.

שאלה 13:תשובה: ד. רק # ו @.נימוק:

שורה \* ו \$ - הפונק'  $f_1$  ו  $f_2$  צריכות לקבל רשימה של טיפוס התלוי ב T (T בדיוק או טיפוס שמרחיב את T). ב b ה T הוא מחרוזת, ולכן שתי הקריאות ששולחות רשימת שלמים לא מתקמפלות. שורה # ו @ - הקריאות מתקמפלות. הקריאה ל  $f_1$  ו  $f_2$  תקינה מבחינת התאמה לסוג הרשימה. הקריאה ל comp תקינה גם היא. comp דורשת לקבל שני איברים מטיפוס זהה שהוא גם Comparable, מה ש String מקיימת.

שאלה 14:תשובה: ו. מלבד תשובה זו כל התשובות לא נכונות.

נימוק: שורה 1 לא מתקמפלת. יש פה דריסה לא חוקית של f של A כיוון שיש הורדה בניראות, וזה גם מימוש לא חוקי של המנשק בגלל אותה הסיבה בדיוק – הקטנת הניראות. אם נמחק את השורה הראשונה, הקוד עדין לא יתקמפל כי יחסר מימוש בניראות public ל f (המימוש שנורש מ A הוא בניראות package).

שאלה 15:תשובה:נימוק:

שאלה 16:

תשובה: ב. רק מימוש 2.

נימוק:

הפונקציה `printDecision` צריכה לקבל אובייקט מסוג `Decidable`, שהוא בעצם ממשק פונקציה שמגדיר פונקציה יחידה – משני `char`-ים ל `int`. לכן, ניתן לממש אותו באמצעות ביטוי למבדא יחיד שמממש את אותה הפונקציה. מימוש 1 – שולח ל `printDecision` פונקציה משני `char`-ים ל `Decidable`, ולכן לא תקין. מימוש 2 – תקין, כיוון ששולח `Decidable` (המימוש של `Decidable` עצמו תקין). מימוש 3 – המימוש של `Decidable` אינו תקין בגלל החתימה של `decide` שלא מתאימה למה שמוגדר בממשק (כלומר, למעשה, הממשק לא מומש כי חסר מימוש לפונקציה `decide` שהממשק מגדיר).

שאלה 17:

תשובה: ב. רק טענה 1 נכונה

נימוק:

טענה 1 – נכונה. אם שורה 2 מתקמפלת, הרי ש `C` יורש מ `A` (ב `upcasting` לא חייבים לעשות `casting` מפורש). לכן, שורה 3 תתקמפל גם היא. טענה 2 – לא נכונה. אם `A` יורשת מ `B` ו `C` יורשת מ `A`, הקוד יתקמפל. יחד עם זאת, `b` יכול להיות אובייקט מטיפוס `D` שגם הוא יורש מ `B`. טענה 3 – לא נכונה. עבור המבנה הקודם (`C` יורשת מ `A` שירשת מ `B`), נוכל להגדיר ש `b` הוא מטיפוס `A`, ו `c` הוא מטיפוס `C`. שורה 3 תתקמפל ותרופץ (`upcasting`). שורה 2 תתקמפל אך תיפול בזמן ריצה כי אובייקט מטיפוס `A` ולכן אי אפשר לעשות לו `casting` ל `C`.

שאלה 18:

תשובה:

נימוק:

שאלה 19:

תשובה: ד. 14\_133442

נימוק:

הזרם מתחיל באיבר 1 שיודפס ב filter ולא ימשיך הלאה.  
לאחר מכן, יגיע האיבר 3 שיודפס ב filter, ימשיך ל map, יודפס שם שוב ואחריו יעבור האיבר 6 ויגיע ל sorted. מכיוון שה sorted צריך להמתין לכל האיברים, חוזרים לתחילת הזרם.  
האיבר הבא יהיה 4. הוא יודפס, יגיע ל map, יודפס שוב, וממנו ה map יחזיר 8.  
האיבר האחרון הוא 2. הוא יודפס ב filter ולא ימשיך האלה. פה יסתיימו האיברים.  
ה sorted ימין את 6 ו 8, וה reduce יחזיר את הסכום שלהם, שזה 14, וזה הערך שיודפס בסוף.

שאלה 20:

תשובה:

נימוק: