

## פרטים טכניים

- מתרגל: ליאור שפירא
- שעת קבלה: יום ג' 15-16, נא לתאם באי-מייל
- המשרד שלי: שרייבר 002 (מעבדת גרפיקה)
- התא שלי: שרייבר קומה 1 מול המעלית
- שעות התרגול
- יום חמישי 10-11 ו- 11-12
- אתר הקורס

<http://www.cs.tau.ac.il/courses/Data-Structures/08a/>

תשס"ח סמסטר א'  
תרגול 1



## מבני נתונים

## מבני נתונים

- מטרת הקורס
- כלים ומתודולוגיות להגדיר מבני נתונים
- אלגוריתמים שונים על מבני נתונים
- אנליזה של יעילות פעולות שונות ואלגוריתמים שונים

## שיעורי בית

- תרגילים תיאורטיים
- יינתנו כל שבוע
- חובת הגשה: 80%
- 80% מהתרגילים הטובים ביותר ייחשבו כ-10% מהציון
- התרגילים ייעשו לבד
- אנא קראו בתשומת לב את ההוראות בכל תרגיל
- הגשה: או בתרגול או בתא שלי עד 12:00 ביום התרגול
- תרגילים מעשיים
- יינתנו 2-4 תרגילים במהלך הסמסטר
- חובת הגשה: 100%
- ייחשבו כ-10% מהציון
- התרגילים ייעשו בזוגות



## פסבדו-קוד

- בקורס זה נכתוב אלגוריתמים ב-pseudo-code
- זהו תיאור קומפקטי ולא רשמי של אלגוריתם במדעי המחשב
- נשמיט פרטים טכניים ולא חשובים ונשמור על העיקר

```
i ← 5
while i > 0 do
  i ← i - 1
end while
```

Assign the value 5 to i  
Begin a loop, condition is i > 0  
Decrease value of i by 1  
End the loop

## אלגוריתמים

- סט סופי של הוראות מוגדרות היטב שמטרתם השלמת משימה כלשהיא
- בדומה למתכון, אם תעקבו אחרי ההוראות תגיעו לתוצאה הרצויה
- דוגמה: האלגוריתם של אוקלידס למציאת GCD (מכנה משותף גדול ביותר)



# Amortized Analysis

## Asymptotic Notation

□ בהינתן שתי פונקציות  $f, g$ , נאמר ש- $f=O(g)$  אם קיימים  $c, n_0$  כך ש:

$$\forall n \geq n_0, f(n) \leq c \cdot g(n)$$

- סימון אסימפטוטי (עבור  $n$  מספיק גדול)
- עד כדי קבוע
- התנהגות עבור הקלט הכי גרוע - worst case
- מחפשים תלות באורך הקלט
- כמה דוגמאות:

$$4n^2 = O(n^4)$$

$$3n = O(2^n)$$

$$\log n = O(n)$$

$$10e^n = O(e^n)$$

ממלך להסתכל בפרק 3 בקורס (מהדורה 2)

## מונה בינארי

- מבנה נתונים המחזיק מספר אי-שלילי
- תומך רק בפעולת increment
- קריאה לפעולה increment מעלה את הערך ב-1
- מימוש
- מערך אינסופי  $A$  של תאים היכולים להכיל 0 או 1 (מספר בייצוג בינארי)
- נניח שהמערך מאוחלל לאפסים

... 

0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---

 = 0

... 

0	0	0	0	0	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

 = 1

... 

0	0	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 = 13

## מהו זמן Amortized

□ זמן הריצה הממוצע לפעולה, עבור סדרת פעולות worst case

- נחשב את סיבוכיות הזמן הנדרשת לביצוע  $m$  פעולות הכי גרועות, עבור קלט הכי גרוע
- נחלק תוצאה זו ב- $m$  ונקבל סיבוכיות "ממוצעת" לפעולה
- סיבוכיות זו נקראת Amortized
- חשוב: אין אלמנט הסתברותי בשיטה זו!

## מונה בינארי

Pseudo code

```

i ← 1
while (A[i]=1) do
  A[i] ← 0
  i ← i + 1
end while
A[i] ← 1
    
```

נניח שהמס' תמיד קטנים מ- $n$ , אזי מה סיבוכיות w.c של פעולת increment?

$$O(\log n)$$

## מונה בינארי

□ איך תמומש פעולת ה-increment?

... 

0	0	0	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

■ כל ה-LSB בעלי ערך 1 יהפכו לאפסים וה-0 שאחרי יהפוך ל-1

... 

0	0	0	0	1	1	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---

... 

0	0	0	0	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

... 

0	0	0	1	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---



## שיטת הבנק

- בשיטת הבנק נדרוש מחיר מכל פעולה
- מחיר זה ייקרא Amortized Cost
- סכום זה יכול להיות גבוה או נמוך מהעלות האמיתית
- כאשר הסכום גבוה יותר, נצבור את השארית בבנק
- כאשר הסכום נמוך יותר, נשתמש בכסף מהבנק לממן את הפעולה



$$\hat{c}_i = c_i + \text{desposit} - \text{withdraw}$$

$$\sum_{i=1}^n \hat{c}_i \geq \sum_{i=1}^n c_i$$

סך המחירים שנשלם חייבים להיות גבוהים מהעלויות של סך הפעולות

## מה הסיבוכיות לביצוע $m$ פעולות?

- נספור כמה פעמים שינינו כל ביט
  - את הביט הראשון שינינו  $m$  פעמים
  - את הביט השני שינינו  $\lfloor m/2 \rfloor$  פעמים
  - את הביט השלישי שינינו  $\lfloor m/4 \rfloor$  פעמים
  - את הביט הרביעי שינינו  $\lfloor m/8 \rfloor$  פעמים
  - ...
- הסכום של כל אלה הוא
 
$$m + \lfloor m/2 \rfloor + \lfloor m/4 \rfloor + \lfloor m/8 \rfloor + \dots \leq m + \frac{m}{2} + \frac{m}{4} + \frac{m}{8} + \dots = 2m = O(m)$$
- לכן  $m$  פעולות ייקחו  $O(m)$  זמן, נחלק במ ונקבל שהסיבוכיות Amortized היא  $O(1)$

## שיטת הפוטנציאל

- נניח "קרייט" במערכת ע"י פונקציית פוטנציאל
- נתחיל עם מבנה נתונים  $D_0$
- עבור פעולות  $i = 1 \dots n$  נגדיר
  - $C_i$  עלות של פעולה  $i$
  - $D_i$  מבנה הנתונים לאחר הפעולה ה- $i$
- $\Phi$  ממפה כל  $D_i$  למספר ממשי
- Amortized Cost:  $\hat{c}_i = c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$
- עלות כוללת:

$$\sum_{i=1}^n \hat{c}_i = \sum_{i=1}^n (c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})) = \sum_{i=1}^n c_i + \Phi(D_n) - \Phi(D_0)$$

## שיטת הבנק

- עבור המונה הבינארי
  - המחיר להפוך ביט ל-1 יהיה 2 מטבעות (גבוה יותר)
    - מטבע אחד נכנס לבנק
  - המחיר להפוך ביט ל-0 יהיה 0 מטבעות (נמוך יותר)
    - נצטרך מימון מהבנק

```

i ← 1
while (A[i]=1) do
  A[i] ← 0
  i ← i + 1
end while
A[i] ← 1

```



## שיטת הפוטנציאל עבור המונה

- הפוטנציאל של המונה לאחר  $i$  קריאות ל-increment הוא  $b_i$ , מספר ה-1ים במונה לאחר הפעולה ה- $i$ .
- נניח שהפעולה ה- $i$  הופכת  $t_i$  ביטים ל-0 אזי המחיר שלה הוא  $t_i + 1$ 
  - אם  $b_i$  שווה 0, אזי הפעולה ה- $i$  מאפסת את כל  $k$  הביטים
    - $b_{i-1} = t_i = k$  לכן
    - אם  $b_i > 0$  אז
    - $b_i = b_{i-1} - t_i + 1$
- בכל מקרה
 
$$b_i \leq b_{i-1} - t_i + 1$$

$$\Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) \leq (b_{i-1} - t_i + 1) - b_{i-1} = 1 - t_i$$

$$\hat{c}_i = c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) \leq (t_i + 1) + (1 - t_i) = 2$$