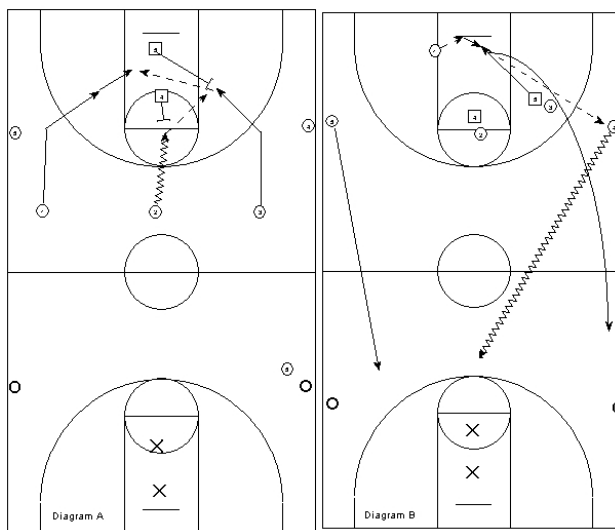


# מיומנויות צוותיות ואישיות בתוכנה

## אוהד ברזילי



פיתוח מערכות תוכנה מבוססות Java

# קבוצת כדורסל

---



# מיומנויות אישיות וכישורים נדרשים

---

אמצעים	בתוכנה
■ חזרה על מטלות	■ יכולת ללמוד לבד
■ חונכות	■ יכולת התנסחות בקוד (הצרנה?)
■ ללמוד לבד ללמוד לבד	■ יכולת מבנית גבוהה
	■ אנגלית
	■ ז'רגון
	■ בדיקות
	■ יכולת Debug
	■ קוד יפה – מה זה?
	□ משרת את הקהילה
	שעבורה הוא נכתב
	■ סדר

# הבדל בין כדורסל ותוכנה

---

- בתוכנה אתה מכשיר את עצמך
- הלמידה שלובה בשימוש (ביישום)
- בתוכנה אין `showtime`
- בכדורסל יש הפרדה בין ההכשרה (אימון) ובין המשחק

# מיומנויות אישיות

---

□ האם ניתן לסווג המיומנויות שהזכרנו?

□ אילו מיומנויות יחודיות לתוכנה? ולכדורסל?

■ אילו מהן משותפות לכמה ענפים בתחום?

□ אילו מיומנויות חשובות לכל שחקן? לכל מתכנת?

□ איך לומדים, רוכשים את המיומנויות לעיל?

# אימון

---

מה צוותי בצוות תוכנה?

תפקידי רחב ■

- <http://cms.education.gov.il/NR/rdonlyres/F4084DB3-74E8-4BD7-94A2-F345D6BBAE36/2174/team.doc>

מה ההבדל בין אימון אישי בקבוצה לבין אימון קבוצתי?

האם יש מקרים של אימון קבוצתי המתבצע בנפרד מהקבוצה?

האם יש מקרים של אימון אישי המתבצע בקבוצה?

# אימון קבוצתי

---

תוכנה

נטייה חברתית

קבלת ביקורת

# חלוקת משימות

---

□ חלוקת משימות בשל גודל האפליקציה

□ חלוקת משימות בשל אופי המשימות

□ עבודה צוותית לעומת חלוקת משימות

■ אורכית

■ רוחבית