

# תוכנה 1

---

תרגול 13 – הכנה למבחן

# אוספים גנריים

```
public static void func(HashSet<String> set){  
    for (String s : set){  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args){  
    HashSet<String> mySet = new HashSet<String>();  
    mySet.add("abc");  
    mySet.add("dce");  
    func(mySet);  
}
```

ניתן (ואפילו רצוי) לכתוב גם:  
`new HashSet<>();`

# אוספים גנריים

```
public static void func(HashSet<String> set){
    for (String s : set){
        System.out.println(s);
    }
}

public static void main(String[] args){
    HashSet<String> mySet = new HashSet<String>();
    mySet.add("abc");
    mySet.add("dce");
    func(mySet);
}
```

האם אנחנו חייבים להצהיר על טיפוס סטטי שהוא  
**HashSet**? בד"כ נשתמש בטיפוס הכללי יותר **Set** אלא  
 אם כן אנחנו נדרשים ספציפית ל **HashSet**. למשל במקרים  
 הבאים:

1. אנחנו רוצים להפעיל מתודה שיש ל **HashSet** אך לא ל **Set** (יש כזו בכלל?)
2. אנחנו משתמשים בשירות שדורש לקבל רק **HashSet** ולא **Set**.

# אוספים גנריים

```
public static void func(HashSet<String> set){
    for (String s : set){
        System.out.println(s);
    }
}

public static void main(String[] args){
    HashSet<String> mySet = new HashSet<String>();
    mySet.add("abc");
    mySet.add("dce");
    func(mySet);
}
```

מדוע הפונקציה דורשת לקבל HashSet? בד"כ נשתמש בטיפוס כמה שיותר כללי. האם נוכל לשלוח לפה כל Set? ע"מ המימוש שלה, אין סיבה שלא. למען האמת, נוכל לשלוח אפילו Collection.

# אוספים גנריים

```
public static void func(Collection<String> set){
    for (String s : set){
        System.out.println(s);
    }
}
```

```
public static void main(String[] args){
    Set<String> mySet = new HashSet<>();
    mySet.add("abc");
    mySet.add("dce");
    func(mySet);
}
```

האם יש עוד משהו שנוכל לשפר בקוד?  
נשים לב כי המימוש של `func` לא מחייב אותנו לקבל אוסף של מחרוזות. הדרישה היחידה היא שאברי האוסף יממשו את `toString`, מה שמובטח לכל אובייקט ב `Java`.

# אוספים גנריים

```
public static void func(Collection<?> set){
    for (Object s : set){
        System.out.println(s);
    }
}
```

```
public static void main(String[] args){
    Set<String> mySet = new HashSet<>();
    mySet.add("abc");
    mySet.add("dce");
    func(mySet);
}
```

נשתמש ב `<?>` ע"מ לאפשר שימוש באוספים של כל טיפוס אפשרי.

שימו לב, להגדיר את `set` מטיפוס `Collection<Object>` לא ישיג את אותה המטרה, כיוון שאז נוכל להפעיל את הפונקציה הזו רק עם אובייקט מטיפוס סטטי `Collection<Object>`

# אוספים גנריים

```
public static void func(Collection<?> set){
    for (Object s : set){
        System.out.println(s);
    }
}
```

```
public static void main(String[] args){
    Set<String> mySet = new HashSet<>();
    mySet.add("abc");
    mySet.add("dce");
    func(mySet);
}
```

נשתמש ב `<?>` ע"מ לאפשר שימוש באוספים של כל טיפוס אפשרי.

שימו לב, להגדיר את `set` מטיפוס `Collection<Object>` לא ישיג את אותה המטרה, כיוון שאז נוכל להפעיל את הפונקציה הזו רק עם אובייקט מטיפוס סטטי `Collection<Object>`

# אוספים גנריים

```
public static void func(Collection<? extends Rectangle> set){  
    for (Rectangle s : set){  
        System.out.println(s.getArea());  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args){  
    Set<Rectangle> mySet = new HashSet<>();  
    mySet.add(new Rectangle(5, 6));  
    mySet.add(new Rectangle(1,2));  
    func(mySet);  
}
```



## שאלה 9

הסטודנטית ברית מעוניינת לממש מחלקה A כלשהי כך שתהיה `immutable`. A יורשת מ-`Object`, מכילה שדות מופע בלבד, ולא מוגדרות בתוכה מחלקות פנימיות. בנוסף, המחלקה A מוגדרת להיות `final`. לפניכם מספר טענות על אופן המימוש של המחלקה A.

טענה 1: אם כל שדות המופע של A הם `final`, אז A היא `immutable`.

טענה 2: אם A היא `immutable`, כל שדות המופע שלה הם בהכרח `final`.

טענה 3: אם כל מתודות המופע ושדות המופע שמוגדרים ב-A הם פרטיים, אז A היא בהכרח `immutable`.

א- כל הטענות לא נכונות

ב- רק טענה 1 נכונה

ג- רק טענה 2 נכונה

ד- רק טענה 3 נכונה

ה- רק טענות 1+2 נכונות

ו- רק טענות 1+3 נכונות

ז- רק טענות 2+3 נכונות

ח- כל הטענות נכונות

## דוגמא למחלקה שהיא mutable

```
public final class A{  
    private final int[] arr;  
    public A(int[] arr){  
        this.arr = arr;  
    }  
}
```

# שאלה 10

לפניכם 3 טענות הקשורות לקוד גנרי:

טענה 1: אם  $T$  הוא פרמטר גנרי של מחלקה כלשהי, למחלקה זו יכול להיות שדה סטטי מטיפוס  $T$ .

טענה 2: מחלקה גנרית יכולה לרשת ממחלקה לא גנרית, ומחלקה לא גנרית יכולה לרשת ממחלקה גנרית.

טענה 3: ההשמה בשורה השניה בקוד המצורף תתקמפל תמיד, ללא תלות במה שיכתב במקום הכוכביות.

```
Set<*****> genSet = *****;
```

```
Set<?> jokerSet = genSet;
```

א- כל הטענות לא נכונות

ב- רק טענה 1 נכונה

ג- רק טענה 2 נכונה

ד- רק טענה 3 נכונה

ה- רק טענות 1+2 נכונות

ו- רק טענות 1+3 נכונות

ז- רק טענות 2+3 נכונות

ח- כל הטענות נכונות

## שאלה 11

```

public class A {
    int i, j;

    public A(int i, int j) {
        this.i = i;
        this.j = j;
    }
    // the rest of the code is not provided

    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        return true;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Set<A> s = new HashSet<>();
        s.add(new A(3, 1));
        s.add(new A(1, 3));
        s.add(new A(3, 1));
        s.add(new A(2, 1));
        System.out.println(s.size());
    }
}

```

להלן מספר טענות המתייחסות למימושים השונים של המחלקה A. הניחו כי:

1. הקוד הקיים של A לא ישתנה, וניתן רק להוסיף קוד.
2. הקוד של A הוא דטרמיניסטי. כלומר, עבור אותו הקלט מחזירות את אותה התשובה בכל הרצה.
3. גודל טבלת ה hash גדול מ 4.

טענה 1: קיים מימוש של A עבורו יודפס 4.  
טענה 2: קיים מימוש של A עבורו יודפס 3.  
טענה 3: קיים מימוש של A עבורו יודפס 2.  
טענה 4: קיים מימוש של A עבורו יודפס 1.

א- רק טענה 1 לא נכונה.

ב- רק טענה 2 לא נכונה.

ג- רק טענה 3 לא נכונה.

ד- רק טענה 4 לא נכונה.

ה- קיימות שתי טענות לא נכונות.

ו- קיימות שלוש טענות לא נכונות.

ז- כל הטענות נכונות.

## שאלה 12

```

public class Car {
    private int year;
    private Engine engine = new Engine(this);

    public Car(int year) { this.year = year; }

    public class Engine{
        public Car car;

        public Engine(Car car) { this.car = car;}

        public int f() { return year; }
    }

    public static void main(String[] args) {
        Car c1 = new Car(1960);
        Car c2 = new Car(1970);
        c2.engine.car = c1.engine.car; // *
        System.out.println(c2.engine.f()); // **
    }
}

```

א- יש שגיאת קומפילציה בשורה.\*

ב- יש שגיאת קומפילציה בשורה.\*\*

ג- תיזרק שגיאה בשורה \*\* ולא יודפס כלום.

ד- ריצת התוכנית תסתיים בהצלחה ויודפס 1960

ה- ריצת התוכנית תסתיים בהצלחה ויודפס 1970

## שאלה 13

```
public class A {
    public int i = 1;
    public void foo() { System.out.println(i); }
}
```

```
public class B extends A {
    private int i = 3;    /**
```

```
public static void main(String[] args) {
    A a = new B();
    a.foo();           // **
    ((B) a).foo();    /****
}
}
```

א- התוכנית מדפיסה 11

ב- התוכנית מדפיסה 13

ג- התוכנית מדפיסה 31

ד- התוכנית מדפיסה 33

ה- קיימת שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*

ו- התוכנית מדפיסה 1 ועפה על חריג

ז- התוכנית מדפיסה 3 ועפה על חריג.

ח- קיימת שגיאת קומפילציה באחת מהבין השורות המסומנות ב \*\* וב \*\*\*

## שאלה 14

```
public class A {
    protected String s = "A";

    public void f() { System.out.print(s); }

    public A() { f(); }
}
```

```
public class B extends A {
    private String s = "B";

    public void f() { System.out.print(s); }

    public B() { f(); }

    public static void main(String[] args) {
        A a = new B(); // ***
        System.out.print(a.s);
    }
}
```

א- קיימת שגיאת קומפילציה במחלקה B.

ב- התוכנית עפה על חריג בשורה \*\*\*.

ג- התוכנית מדפיסה BBA

ד- התוכנית מדפיסה nullBA

ה- התוכנית מדפיסה ABA

ו- התוכנית מדפיסה BBB

ז- התוכנית מדפיסה nullBB

ח- התוכנית מדפיסה ABB

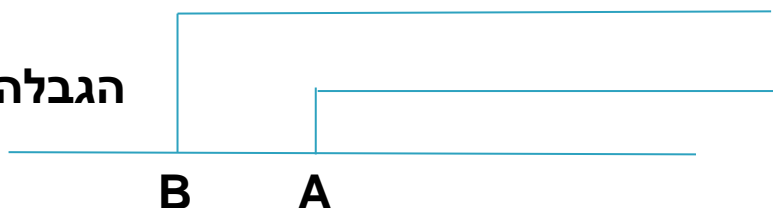
## שאלה 15

```
class A{
    /** missing contract */
    public int func(int i) { /* some implementation here */}
}
```

```
public class B extends A{
    /**
     * @pre i > 3
     * @post $ret < 10
     */
    @Override
    public int func(int i) { /* some implementation here */}
}
```

החוזה של השירות func של המחלקה A אינו נתון.  
מבין האופציות המוצעות, איזה חוזה הוא חוקי  
ותקין על פי עקרונות הירושה? בחר/י בתשובה  
הטובה ביותר:

הגבלה על קלט



B A

א- @pre i>0, @post \$ret < 20

ב- @pre i > 5, @post \$ret < 20

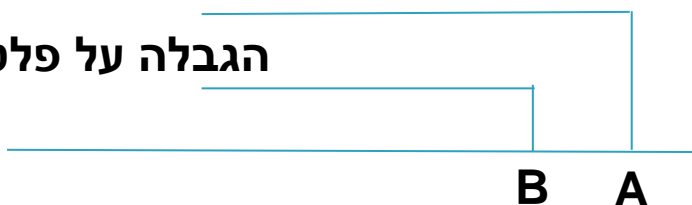
ג- @pre i>0, @post \$ret < 2

ד- @pre i>5, @post \$ret<2

ה- מלבד תשובה זו, יש יותר מתשובה נכונה אחת.

ו- מלבד תשובה זו, כל התשובות לא נכונות.

הגבלה על פלט



B A



## שאלה 16 - gui

• לא נפתור אותה כי לא בחומר

## שאלה 17

```
public class B{
    public static void func1(List<?> lst) {}
    public static <T> void func2(List<T> lst) {}
    public static void func3(List lst) {}
    public static void func4(List<Object> lst) {}
}
```

- א- רק טענה 1 נכונה.
- ב- רק טענה 2 נכונה.
- ג- רק טענה 3 נכונה.
- ד- רק טענות 1+2 נכונות.
- ה- רק טענות 1+3 נכונות.
- ו- רק טענות 2+3 נכונות.
- ז- כל הטענות נכונות.
- ח- כל הטענות לא נכונות.

נרצה להוריד את השירות func1 מהמחלקה B.  
לפניכם שלוש טענות:

**טענה 1:** ניתן להחליף את כל הקריאות ל func1 בקריאות ל func2, והקוד ימשיך להתקמפל.

**טענה 2:** ניתן להחליף את כל הקריאות ל func1 בקריאות ל func3, והקוד ימשיך להתקמפל.

**טענה 3:** ניתן להחליף את כל הקריאות ל func1 בקריאות ל func4, והקוד ימשיך להתקמפל.

בחר/י בתשובה הטובה ביותר:

# שאלה 18

1. על מנת שנוכל לפתח תוכניות Java (כלומר, לקמפל אותן), עלינו להתקין JRE על המחשב.

**חייב להיות JDK**

2. תוכנית Java מקומפלת ניתן להריץ על כל מחשב שעליו מותקנת מערכת הפעלה עליה ביצענו את הקומפילציה.

**בפועל הטענה הזו שקולה ל-3 שגם היא לא נכונה. אם מניחים שמותקן JRE אז זה יכול לרוץ על כל מערכת הפעלה שהיא בלי קשר לאיפה זה קומפל**

3. בהינתן קבצי class, ניתן להריץ אותם ללא התקנת java על המחשב.

**חייב להיות או JDK או JRE**

4. מלבד תשובה זו, כל התשובות לא נכונות.

5. מלבד תשובה זו יש יותר מתשובה נכונה אחת.

## שאלה 20

1. שדות סטטיים נשמרים על ה heap.
2. שדות סטטיים לא מקבלים ערכים דיפולטיים. **כן מקבלים**
3. שדה סטטי אינו יכול להיות final. **יכול**
4. שדה סטטי אינו יכול להיות מטיפוס פרימיטיבי. **יכול**
5. ניתן לגשת לשדה סטטי רק מתוך שירות סטטי. **לא נכון, גם מלא סטטי**
6. מלבד תשובה זו כל התשובות לא נכונות.
7. מלבד תשובה יש לפחות שתי תשובות נכונות.

## שאלה 21

```

public class Bar {
    static class FirstException extends Exception {
        public FirstException(String message) { super("1" + message);}
    }
    static class SecondException extends FirstException {
        public SecondException(String message) { super("2" + message);}
    }
    static class ThirdException extends Exception {
        public ThirdException(String message) { super("3" + message);}
    }
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        Exception e1 = new FirstException("");
        Exception e2 = new SecondException("");
        Exception e3 = new ThirdException("");
        List<Exception> l = Arrays.asList(e1,e2,e3);
        foo(l); /**
    }
    public static void foo(List<? extends Exception> lst) throws Exception{
        for (Exception ex : lst) {
            try {
                throw ex; /**
            }
            catch (FirstException e) {
                System.out.print(ex.getMessage());
            }
        }
    }
}

```

א- יש שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*

ב- יש שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת ב \*\*

ג- התוכנית תעוף על שגיאת זמן ריצה ולא תדפיס כלום.

ד- התוכנית תדפיס 123 ולאחר מכן תעוף על שגיאת זמן ריצה.

ה- התוכנית תדפיס 12 ולאחר מכן תעוף על שגיאת זמן ריצה.

ו- התוכנית תדפיס 112 ולאחר מכן תעוף על שגיאת זמן ריצה.

ז- התוכנית תדפיס 1123 ולאחר מכן תעוף על שגיאת זמן ריצה.

ח- התוכנית תסיים בהצלחה ללא שום הדפסה.

# streams

התבונני/ בקוד הבא:

```
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        Stream<Integer> s = Stream.generate(new NaturalNumbers());
        Optional<Integer> mV =
            s.filter(x-> {System.out.println(x);
                return x <= 10;})
            .max((x,y)-> Integer.compare(x, y));
        System.out.println(mV.isPresent() ? mV.get() : "no max value");
    }
}
```

`Optional<T> max(Comparator<? super T> comparator)`

Return the maximum element of this stream according to the provided `Comparator`.

בחרי את התשובה הטובה ביותר:

<code>class NaturalNumbers implements Supplier&lt;Integer&gt; {</code>	
<code>private int i;</code>	א- התוכנית תסתיים ובסיומה יודפס 10
<code>@Override</code>	ב- התוכנית תסתיים ובסיומה יודפס הערך של
<code>public Integer get() {</code>	<code>Integer.MAX_VALUE</code> (הערך המקסימלי ל <code>int</code> ).
<code>return ++i;</code>	ג- התוכנית תסתיים ובסיומה יודפס no max value
<code>}</code>	ד- התוכנית תיכנס ללולאה אינסופית ולא יודפס שום פלט במהלך ריצתה.
<code>}</code>	ה- התוכנית תסתיים ולא יודפס שום פלט במהלך ריצתה.
	ו- מלבד תשובה זו, כל התשובות לא נכונות.

בהצלחה!