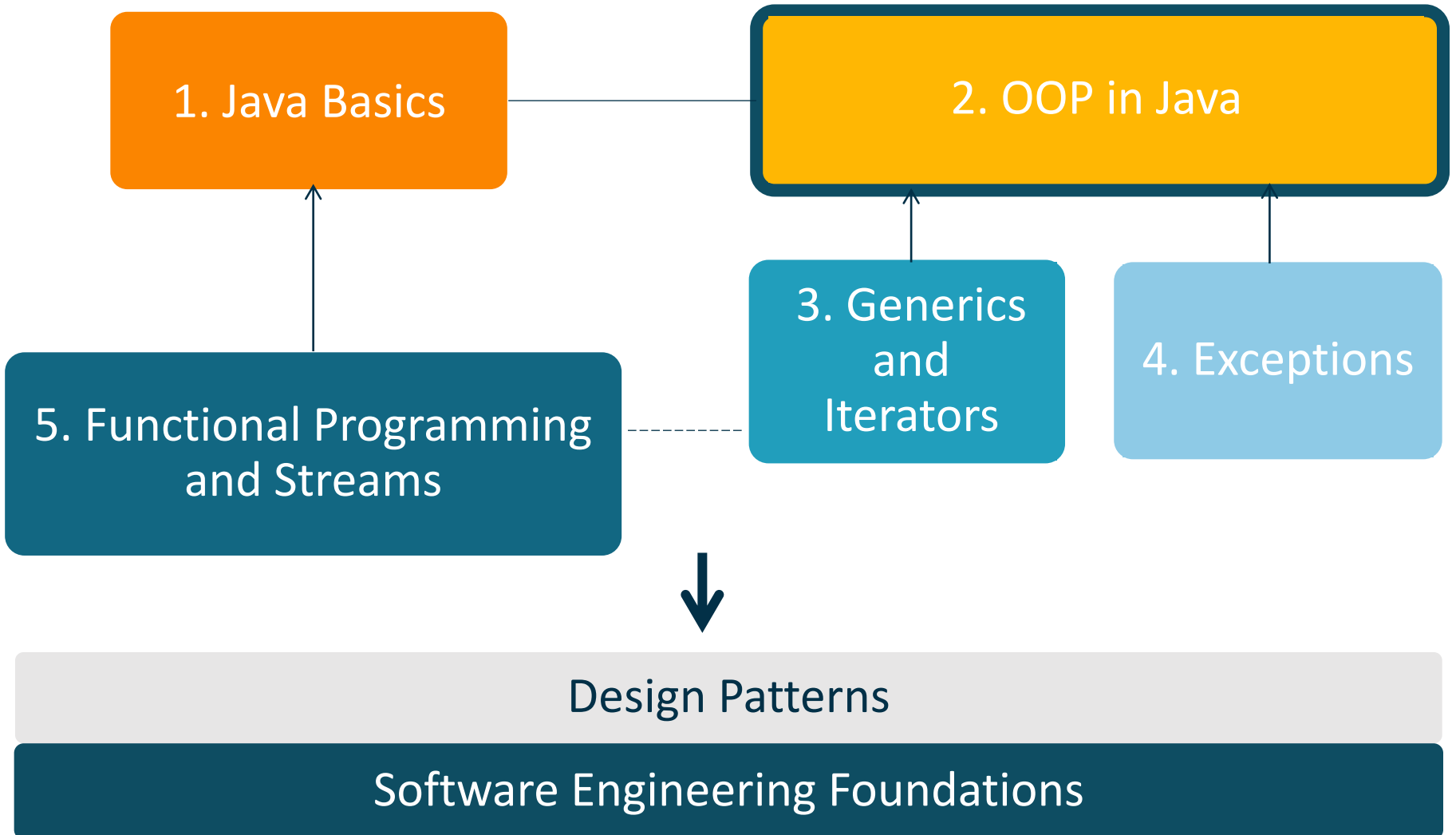


תוכנה 1 בשפת Java

שיעור מספר 3 (חלק שני): חוזים

מיכל קליינבורט

נושאי הקורס



התוכנית ליהיום

חוזים – על קצה המזלג

לקוח וספק במערכת תוכנה

- **ספק** (supplier) – הוא מי שקוראים לו (לפעמים נקרא גם שרת, server)
 - **לקוח** (client) הוא מי שקרא לספק או מי שמתמש בו (לפעמים נקרא גם משתמש, user)
- דוגמה:

```
public static void doSomething() {  
    // doing...  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    doSomething();  
}
```

- בדוגמה זו הפונקציה `main` היא **לקוחה** של הפונקציה `doSomething()`
- `doSomething` היא **ספקית** של `main`

לקוח וספק במערכת תוכנה

- **ספק** (supplier) – הוא מי שקוראים לו (לפעמים נקרא גם שרת, server)
 - **לקוח** (client) הוא מי שקרא לספק או מי שמתמש בו (לפעמים נקרא גם משתמש, user)
- דוגמה:

```
public static void doSomething() {  
    // doing...  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    doSomething();  
}
```

- בדוגמה זו הפונקציה `main` היא **לקוחה** של הפונקציה `doSomething()`
- `doSomething` היא **ספקית** של `main`

לקוח וספק במערכת תוכנה

- הספק והלקוח עשויים להיכתב בזמנים שונים, במקומות שונים וע"י אנשים שונים ואז כמובן לא יופיעו באותו קובץ (באותה מחלקה)

```
public static void doSomething() {  
    // doing...  
}
```

Supplier.java

```
public static void main(String [] args) {  
    doSomething();  
}
```

Client.java

- חלק נכבד בתעשיית התוכנה עוסק בכתיבת **ספריות** – מחלקות המכילות אוסף שרותים שימושיים בנושא מסוים
- כותב הספרייה נתפס כספק שרותים בתחום (domain) מסוים





פערי הבנה

- חתימה אינה מספיקה, מכיוון שהספק והלקוח אינם רק שני רכיבי תוכנה נפרדים אלא גם לפעמים נכתבים ע"י מתכנתים שונים עשויים להיות פערי הבנה לגבי תפקוד שרות מסוים
- הפערים נובעים ממגבלות השפה הטבעית, פערי תרבות, הבדלי אינטואיציות, ידע מוקדם ומקושי יסודי של תיאור מלא ושיטתי של עולם הבעיה
- לדוגמה: נתבונן בשרות `divide` המקבל שני מספרים ומחזיר את המנה שלהם:

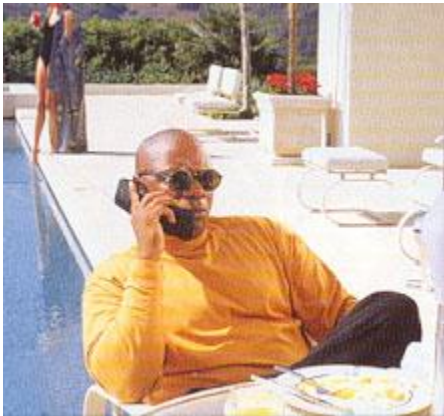
```
public static int divide(int numerator, int denominator)
{...}
```

- לרוב הקוראים יש מושג כללי נכון לגבי הפונקציה ופעולתה
- למשל, די ברור מה תחזיר הפונקציה אם נקרא לה עם הארגומנטים 6 ו-2

"Let us speak of the unspeakable"

- אך מה יוחזר עבור הארגומנטים 7 ו- 2 ?
 - האם הפונקציה מעגלת למעלה?
 - מעגלת למטה?
 - ועבור ערכים שליליים?
 - אולי היא מעגלת לפי השלם הקרוב?

- ואולי השימוש בפונקציה **אסור** בעבור מספרים שאינם מתחלקים ללא שארית?



- מה יקרה אם המכנה הוא אפס?
 - האם נקבל ערך מיוחד השקול לאינסוף?
 - האם קיים הבדל בין אינסוף ומינוס אינסוף?

- ואולי השימוש בפונקציה **אסור** כאשר המכנה הוא אפס?

- מה קורה בעקבות שימוש **אסור** בפונקציה?
 - האם התוכנית **תעוף**?

- האם מוחזר **ערך שגיאה**? אם כן, איזה?

- האם קיים משתנה או מנגנון שבאמצעותו ניתן לעקוב אחרי שגיאות שארעו בתוכנית?

יותר מדי קצוות פתוחים...

- אין בהכרח תשובה נכונה לגבי השאלות על הצורה שבה על divide לפעול
- ואולם יש לציין במפורש:
 - מה היו **ההנחות** שביצע כותב הפונקציה
 - במקרה זה הנחות על הארגומנטים (האם הם מתחלקים, אפס במכנה וכו')
 - מהי **התנהגות** הפונקציה במקרים השונים
 - בהתאם לכל המקרים שנכללו בהנחות
- פרוט ההנחות וההתנהגויות השונות מכונה **החזזה** של הפונקציה
- ממש כשם שבעולם העסקים נחתמים חוזים בין ספקים ולקוחות
 - קבלן ודיירים, מוכר וקונים, מלון ואורחים וכו'...



עיצוב על פי חוזה (design by contract)

- בשפת Java אין תחביר מיוחד כחלק מהשפה לציון החוזה, ואולם אנחנו נתבסס על תחביר המקובל במספר כלי תכנות
- נציין בהערות התיעוד שמעל כל פונקציה:
 - תנאי קדם (precondition) – מהן ההנחות של כותב הפונקציה לגבי הדרך התקינה להשתמש בה
 - תנאי בתר (תנאי אחר, postcondition) – מה עושה הפונקציה, בכל אחד מהשימושים התקינים שלה
- נשתדל לתאר את תנאי הקדם ותנאי הבתר במונחים של ביטויים בולאנים חוקיים ככל שניתן (לא תמיד ניתן)
- שימוש בביטויים בולאנים חוקיים:
 - מדויק יותר
 - יאפשר לנו בעתיד לאכוף את החוזה בעזרת כלי חיצוני





חזזה אפשרי ל- divide

```
/**  
 * ...  
 */  
$ret * denominator + (numerator%denominator) == numerator  
|-----|          |-----|          |-----|  
| numerator        |          | numerator |          | מונה  
| denominator      |          | denominator | של  
|-----|          |-----|          |-----|  
always true fraction
```

$$|ret * denominator| \leq |numerator| \Rightarrow |ret| \leq \left| \frac{numerator}{denominator} \right|$$

```
public static int divide(int numerator, int denominator)
```

- התחביר מבוסס על כלי בשם Jose
- לפעמים החזזה ארוך יותר מגוף הפונקציה
- ישנים חוזים אפשריים אחרים לפונקציה divide

שרות לעולם לא יבדוק את תנאי הקדם שלו

- שרות לעולם לא יבדוק את תנאי הקדם שלו
- גם לא "ליתר ביטחון"
- אם שרות בודק תנאי קדם ופועל לפי תוצאת הבדיקה, אזי יש לו התנהגות מוגדרת היטב עבור אותו תנאי – כלומר הוא אינו תנאי קדם עוד
- אי הבדיקה מאפשרת כתיבת מודולים "סובלניים" שיעטפו קריאות למודולים שאינם מניחים דבר על הקלט שלהם
- כך נפריד את בדיקות התקינות מהלוגיקה העסקית (business logic) כלומר ממה שהפונקציה עושה באמת
- גישת תיכון ע"פ חוזה סותרת גישה בשם "תכנות מתגונן" (defensive programming) שעיקריה לבדוק תמיד הכל



חלוקת אחריות

- אבל מה אם הלקוח שכח לבדוק?
- זו הבעיה שלו!
- החוזה מגדיר במדויק אחריות ואשמה, זכויות וחובות:
 - הלקוח – חייב למלא אחר תנאי הקדם לפני הקריאה לפונקציה (אחרת הספק לא מחויב לדבר)
 - הספק – מתחייב למילוי כל תנאי האחר אם תנאי הקדם התקיים
- הצד השני של המטבע – לאחר קריאה לשרות אין צורך לבדוק שהשרות בוצע.
- ואם הוא לא בוצע? יש לנו את מי להאשים...

דוגמה - חיפוש בינארי

```
/**
 * @param a An array sorted in ascending order
 * @param x a number to be searched in a
 * @return the first occurrence of x in a, or -1 if not
 *         exists
 *
 * @pre "a is sorted in ascending order"
 */
public static int findInSortedArray(int [] a, int x)
```

- האם עליה לבדוק את תנאי הקדם?
- כמובן שלא, בדיקה זו עשויה להיות איטית יותר מאשר ביצוע החיפוש עצמו
- ונניח שהיתה בודקת, מה היה עליה לעשות במקרה שהמערך אינו ממוין?
 - להחזיר -1?
 - למיין את המערך?
 - לחפש במערך הלא ממוין?
- על `findInSortedArray` לא לבדוק את תנאי הקדם. אם לקוח יפר אותו היא עלולה להחזיר ערך שגוי או אפילו לא להסתיים אבל זו כבר לא אשמתה...

נכונות התוכנה שכתבנו

- האם התוכנה שכתבנו נכונה?
- איך נגדיר נכונות?
- **משתמר (שמורה, invariant)** – הוא ביטוי בולאני שערכו נכון 'תמיד'
- נוכיח כי התוכנה שלנו נכונה ע"י כך שנגדיר עבורה משתמר, ונוכיח שערכו true בכל רגע נתון
- להוכחה פורמלית (בעזרת לוגיקה) יש חשיבות מכיוון שהיא מנטרלת את **דו המשמעיות** של השפה הטבעית וכן היא לא מניחה דבר על **אופן השימוש** בתוכנה