

5. **Extreme Programming (15 נקודות).**

נקראת לייעץ לארגון תוכנה המבקש עזרה באימוץ והטמעה של גישות אגיליות (agile) מבוססות Extreme Programming.

ציני 5 שאלות אשר יופנו לבעלי תפקידים בארגון שיסייעו לך במשימתך. עבור כל שאלה דוני במגוון התשובות האפשריות ובמשמעות שלהן לגבי אימוץ של מיומנויות וערכי Extreme Programming.

שאלות טובות הן כאלה הבוחנות האם קיימים קשיים מובנים אשר יקשו על אימוץ של ערכי XP. הקשיים עשויים להיות במוצר, באנשים, בלקוח, בסביבת העבודה ועוד. דוגמאות לשאלות טובות:

- האם קיים לקוח מרכזי?
  - אם כן, האם הוא מוכן לשתף פעולה (למשל: לשלוח נציג, לתעדף תכונות)
  - אם לא, האם במחלקת השיווק יודעים מהן דרישות המוצר?
- מה גיל העובדים בארגון? (המתכנתים, המנהלים) השאלה עשויה להעיד על הפתיחות בארגון לשינוי דרמטי
- מה אופי היחסים בין המתכנתים?
  - האם הם יסכימו לקחת אחריות משותפת על קוד?
  - האם הם יסכימו לעבוד בזוגות?
- מהו אופי המוצר של החברה?
  - האם יש לבצע תהליך מחקרי לפני הפיתוח? (שלב אשר בדרך כלל אינו מתאים לביצוע בגישות אגיליות)
  - האם ניתן להתקין גרסאות חלקיות?
    - אם לחברה לקוחות רבים הדבר עשוי להיות קשה לביצוע
    - האם ההתקנה מתבצעת בצד הלקוח?
- האם הארגון מחויב לתקני איכות? (כגון ISO9000)
  - חלק מהתקנים מחייבים תהליך מסודר של Analysis and Design
- האם ההנהלה מחויבת לשינוי?
  - מתן יתר אחריות, סמכות וגיבוי לקבוצת הפיתוח
  - עבודה בתנאי אי ודאות

שאלות פחות טובות היו שאלות על הקיים אשר לא בדקו את היתכנות של השינוי. למשל שאלות כגון:

- האם אתם עובדים בזוגות?
- האם אתם מקפידים על שבוע עבודה של 40 שעות?
- האם אתם כבר מיישמים מיומנות XXX של extreme programming?

בחלק מהמקרים גם שאלות אלו קיבלו נימוק חלקי אם נומקו כהלכה

**אוי, בהצלחה**